

INHALTSVERZEICHNIS

EINFÜHRUNG: VORWORT 2

KAPITEL EINS: ABENTEUER 3-22

KAPITEL ZWEI: FREUNDE UND FEINDE 23-30

KAPITEL DREI: RELIKTE UND ARTEFAKTE 31

KAPITEL VIER: ORTE VOLLER MYSTERIEN UND ABENTEUER 32-33

Einführung:

VORWORT

Dieses sind die Erlebnisse von Atsuko und den Personen, die sie um sich geschart hat; ihre „Gruppe“. Ich begann sie Mitte der 90er Jahre zunächst als Zweitcharakter in Street Fighter STG in einer Runde mit wechselndem Spielleiter. Bald schon wurde sie mein Hauptcharakter und ich begann die Abenteuer, die ich leitete, in eine Rahmenhandlung einzubetten. Der Grundstein meiner Kampagne war damit gelegt. Leider erinnere ich mich an viele dieser frühen Abenteuer bestenfalls nur noch bruchstückhaft, weswegen gerade die 90er im Folgenden sehr kurz abgehandelt sind.

Nach einer mehrjährigen Pause von Street Fighter, gefolgt von einem spontanen Neubeginn mit neuen Spielern Ende der 90er Jahre, war ich nun hauptsächlich als Spielleiter tätig, weswegen Atsuko seltener Highlights hatte. Um ihr einen würdevollen Abgang zu liefern, bereitete ich ihren sanften Ausstieg als festes Gruppenmitglied vor und vollzog den Schritt Ende 2003. Von nun an war Atsuko offiziell ein NSC.

Die Inspiration zu den Abenteuern die die Gruppe um Atsuko erlebte, holte ich mir aus Filmen, sowie TV- und Comicserien. Auch habe ich einige Figuren übernommen und ihnen ein Eigenleben eingehaucht, deren Vorgeschichte dabei teilweise übernommen und meiner Welt angepasst. Durch den Kontakt mit der Gruppe haben sie inzwischen eigene Erfahrungen gemacht.

Kapitel 1:

ABENTEUER

Noch als Mitglied der SEALs beginnt Atsuko ihre Karriere als Street Fighter. In ihrer Freizeit reist sie um die Welt und nimmt an kleinen Turnieren teil. Während diese Zeit freundet sie sich mit ihrem Kameraden Flex Wheeler an.

MITTE DER 90ER JAHRE

Dieses ist für Atsuko eine unbeschwerte Zeit: Mit Flex Wheeler und Reno Raynes besucht sie exotische Orte und nimmt an Turnieren teil. Es dauert nicht lange, bis sie das erst Mal auf die Machenschaften von Shadooloo stößt:

- x Bei einem Kampf in Las Vegas retten sie einen kleinen Buchhalter, der aussteigen will, vor seinen Verfolgern und decken mit seiner Hilfe auf, dass Balrogs Manager dessen Vermögen veruntreut und Shadooloo damit finanziell unterstützt.
- x Die Gruppe besucht den Dojo des aktuell besten World Warriors Ryu in Japan und nimmt an seinem Training teil.
- x In Barcelona werden sie Zeuge einer Entführung. Eine Spur erweist sich als Falle und sie landen dank einer weiteren Spur in einem verschlafenen Kaff, das Spanische Ninjas als Unterschlupf nutzen. Die Gruppe wird gefangen genommen und muss gegen einen mutierten Bullen kämpfen, während die Ninjas den Entführten nach Mriganka schaffen wollen. Im letzten Augenblick kann die Gruppe das verhindern und sich aus dem Staub machen.
- x Als SEAL absolviert sie mehrere Missionen zusammen mit Flex Wheeler. Eine ihrer Operationen führte sie tief ins Amazonasbecken auf der Suche nach einer archäologischen Grabungsstätte. Dort entdecken sie ein gigantisches Meteorfragment, das sie kurzerhand kontrolliert und ihnen befiehlt sein Gegenstück zu vernichten. Dummerweise befindet sich jenes gut gesichert unter der Insel Mriganka, dem Herz von Shadooloo. Sogar mit ihren vom Meteor verliehenen Kräften haben sie keine Chance gegen Bison und können nur knapp mit dem Leben entkommen.
Eine weitere Expedition findet nur noch heraus, dass das Meteorfragment im Amazonas inzwischen weggeschafft worden ist.
- x Kurz nachdem Atsuko die SEALs verlässt (siehe unten) darf die Gruppe am legendären Monk Scroll Tournament teilnehmen, das nur alle paar Jahre stattfindet. Dem Sieger winkt ein besonderes Training im Kloster. Am Ende gewinnt Flex das Turnier und lässt sich 1 Jahr lang ausbilden.

NINJAS UND INTERPOL

Obwohl Atsuko mehrfach gegen Shadooloo gekämpft hat, war dieses immer aufgrund von Befehlen. Das ändert sich, als Shadooloo Captain Tom Davis ermorden lässt. Sie findet zwar keine belastbaren Beweise, aber immerhin genug Spuren, um Vega als den Mörder zu identifizieren. Von nun an wird ihr Kampf gegen die Organisation persönlich und droht sie selbst zu vernichten. Es wirkt fast, als ob sie aktiv den Tod im Kampf sucht.

Doch bevor sich Todeswunsch erfüllt, trifft sie endlich persönlich auf Vega. Es geschieht während eines Urlaubs in Tokio wo sie Yuki Takada kennen lernt und ihr gegen spanische Ninjas beisteht. Gemeinsam fliehen sie in die Berge zum versteckten Dorf ihres Clans. An der Grenze zum Gebiet des Togakure Ryu Clans bekommt Atsuko einen Eindruck der wahren Fähigkeiten eines World Warriors, als sie dort Vega direkt heraus fordert und chancenlos von ihm besiegt wird. Glücklicherweise kommen in diesem Augenblick Mitglieder des Clans, was ihr das Leben rettet. Einige Zeit darauf entschließt sich Atsuko die SEALs zu verlassen und stattdessen Interpol beizutreten. Hier hofft sie es häufiger mit Shadooloo zu tun zu bekommen, um diese durchkreuzen zu können.

DIE GRÜNDUNG VON SASH

SASH – die ‘Special Agency Shadooloo’ – ist eine kleine Sensation. Diese Sonderabteilung wird gegründet um konzentriert gegen Shadoolos Aktivitäten auf der ganzen Welt vorgehen zu können. Atsuko wird von Interpol dorthin transferiert und Flex von den SEALs. Hier lernt sie Kevin Levrone kennen, mit dem sie zusammen einige beachtliche Erfolge gegen Shadooloo erzielen kann. Bei einem Einsatz in Hongkong lernen sie beide zudem Cheng Fui kennen.

HITCHHIKER'S GUIDE TO LOST CITIES (INSPIRIERT DURCH EINE GOLD DIGGER GESCHICHTE)

Eines ihrer größten Abenteuer führt die drei erneut in den Dschungel von Amazonien wo sie die alte Außerirdischenzivilisation El Dorado finden. Hier stoßen sie auf eine junge Entdeckerin namens Gina Diggers, sowie Strypp, den König von El Dorado. Das eigentlich friedliche Treffen wird unterbrochen als der Atlantische Renegat Gyphon El Dorados Relikte entwendet, just in dem Augenblick als Gina sie zu entschlüsseln vermochte.

Gemeinsam macht sich das ungleiche Team auf, Gyphon über den Globus zu verfolgen, wobei sie weitere exotische Orte kennen lernen wie die mysteriöse Bibliothek von Shangri-La, deren Bewohner die Gruppe vor dem Erfrierungstod im Himalaya rettet. Hier besorgt sich Gyphon Informationen über eine Energiequelle in Atlantis.

Dort angekommen will Gyphon die Atlanter, ehemalige Erzfeinde der Bewohner von El Dorado, erneut zu einem Krieg aufstacheln. Dabei wird auch das alte Verteidigungssystem von Atlantis aktiviert, von dem Gyphon dank der Relikte sofort Besitz ergreift: ein titanischer Roboter.

Mit vereinten Kräften kann der Roboter gestürmt und von innen heraus vernichtet werden, was Gyphon geschwächt und in die Flucht schlägt. Die Relikte muss er dabei zurück lassen.

DIE SPÄTEN 90ER

Zum Ende des Jahrtausends sieht es so aus, als ob Shadooloo erfolgreich in seine Schranken gewiesen ist. Niemand ahnt, dass die Organisation auf Zeit gespielt hat und nur auf den richtigen Moment wartet, um gegen SaSh loszuschlagen.

Währenddessen steigen Atsuko und ihre Kampfgefährten als Street Fighter weiter auf. Außerdem arbeitet sich Atsuko parallel dazu im Togkure Ryu-Clan hoch, der sie nun voll aufgenommen hat. Sie ist nun ein Genin – ein einfacher Soldat – und sie absolviert erste Spionage- und Aufklärungsmissionen. In ihrem Training bemüht sie sich inzwischen ihr Chi zu fokussieren.

DIE ZERSTÖRUNG VON SASH

Der Schlag gegen SASH ist derartig vernichtend, dass die gesamte Operation abgebrochen werden muss. Am schlimmsten ist dabei, dass die Organisation von innen heraus zerstört wurde mittels Infiltration und Bestechung; Markenzeichen von Shadooloo. Flex wird zurück zu den SEALs transferiert (bzw. direkt ins Pentagon, wo er von nun an als Berater tätig ist), während Atsuko statt zu Interpol zurück zu kehren, ihren Job kündigt. Cheng Fui reist für einige Jahre wieder nach Hong Kong.

Atsuko beginnt nun Vollzeit für Togakure Ryu zu arbeiten. Sie erlangt den Rang eines Chunin und gründet einen kleinen Außenposten im Gebiet Los Angeles/San Francisco.

NEUE VERBÜNDETE

Die folgenden zwei Jahre reist sie zudem viel herum, auf der Suche nach Talenten, die ihr im Kampf gegen Shadooloo helfen würden. Doch fündig wird sie direkt in San Francisco in Gestalt zweier junger Streetfighter namens Ray Crocket und Mei Ling Tsung. Diese neu geformte Gruppe (zu der kurz darauf auch der zurück gekehrte Cheng Fui stößt) erlebt diverse Haar sträubende Abenteuer:

- x Auf einer Reise nach Hong Kong wollen Ray und Mei Ling die berühmt-berüchtigte Kowloon Burg besichtigen. Dort werden sie zu einem unfairen Street Fight gezwungen. Als die beiden trotzdem siegen, müssen sie um ihr Leben flüchten, während Dutzende von Gaunern hinter ihnen her sind.

Zwei Tage später erhalten sie die Gelegenheit gegen Fei Long in einem Übungskampf anzutreten, der gerade im Tiger Balm Garden einen Action-Film dreht.

- x Atsuko entsendet Ray und Mei Ling auf eine Insel, wo sie unterdrückten Dörflern beistehen sollen. Wie sich jedoch heraus stellt, ist das alles arrangiert. Die Dörfler und die Unterdrücker sind in Wirklichkeit Ninjas aus Togakure Ryu Clan. Atsuko offenbart den beiden, dass sie unter Gefahren und Stress auf ihre Entscheidungsfähigkeit getestet wurden.
- x Dem umtriebigen Gyphon gelingt es Gina Diggers und die Gruppe dazu zu bringen, Amaterasus Vermächtnis (bestehend aus einem Schwert, einem Spiegel und einem Kristall) für ihn zu suchen. Als sich alle drei Artefakte vereint in Ginas Labor befinden, versucht er ihre kombinierte Kraft für sich zu nutzen, wie er es schon Jahre zuvor bei den Relikten von El Dorado versucht hatte. Doch statt dessen fährt Amaterasus Geist persönlich nieder und übernimmt Besitz von Atsukos Körper, um Gyphon ein für alle Mal zu vernichten.
- x Mei Lings Sifu nimmt sie als seine Tochter auf, was ihr wiederum Probleme mit dessen leiblichem Sohn einträgt, der bis zu Mei Lings Auftauchen der beste Schüler war. Der Streit eskaliert, als sich der Sohn den Triaden anschließt und von seinem Vater verstoßen wird.
- x Die Klosterschule, in der Cheng Fui seine Jugend verbracht hat, befindet sich inzwischen im Wiederaufbau. Bei einem Besuch vor Ort trifft er einen höherrangigen Schüler von damals namens Fong Wu, der ihm berichtet, dass er der Ursprung des Phönix-Stils heraus gefunden hat. Gemeinsam mit ihm rüstet die Gruppe eine Expedition aus und reist in ein entferntes Tal, tief im Himalaya. Hier finden sie tatsächlich den Tempel des Phönix und dessen Wächter, der den Stil in seiner ursprünglichen Reinform pflegt: Das Geheimnis des wahren Phönix-Stils liegt darin, seinen Meister zu töten als Perversion der Legende, dass der Phönix immer wieder aus seine Asche neu geboren wird. Der „neugeborene“ Meister des Phönix-Stils wird jedoch auch automatisch zum Hüter des Tempels und ist nicht mehr in der Lage das Tal zu verlassen.
Die Gruppe erfährt, dass es Cheng Fuis Meister damals gelungen war, vor Abschluss seiner Ausbildung zu fliehen und erkennt, dass er es selbst war, der das Kloster niederbrennen ließ, um das Geheimnis des Stils mit ins Grab zu nehmen.
Als Fong Wu nun den ursprünglichen Stil lernen möchte, stellt sich Cheng ihm entgegen und besiegt ihn im Zweikampf.
- x Bei einem anderen Trip in den Himalaya findet die Gruppe einen gewaltigen Komplex, der ein Dimensionsportal beherbergt. Hier befreien sie einen alten Kampfkünstler namens Happosai aus einem Stasisgefängnis, der sich darauf hin als Cheng Fuis Sifu anbietet. Ärgerlicherweise ist Happosai extrem lüstern.
- x Einige Zeit später verliert die Happosai die Kontrolle über eine Dämonenseele, die er in seinem Körper trägt. Der Dämon nimmt Besitz von Atsuko und verwandelt sie nun in einen lüsternen Vamp, während Happosai nun ausgeglichen und harmonisch ist. Atsuko vernascht Ray, währenddessen der Rest der Gruppe angeführt von Happosai hinter ihr her jagt. In Rays Schlafzimmer kann sie gestellt werden und Happosai gelingt es, den Dämon in ihr wieder in seinen eigenen Körper zu bannen.

2000

In den nächsten Jahren wandte sich der Fokus vom Kampf gegen Shadoloo mehr und mehr anderen Dingen zu. War es früher vielfach so, dass die Gruppe (bedingt durch ihre Jobs) zu Einsätzen gerufen wurde, so kamen die Abenteuer nun verstärkt zu ihnen. Manchmal in Form von Gina Diggers, die Begleitschutz brauchte, aber häufig einfach nur deswegen, weil die Gruppe zur richtigen Zeit am richtigen Ort war.

MITTE MÄRZ – EXPEDITION NACH MUTHIA

Während einer Expedition nach Muthia, einer wiederentdeckten Stadt der Lemurier östlich von Australien, macht die Gruppe ungewollte Bekanntschaft mit einem von Ginas Konkurrenten namens Erwin Talon, genannt „Peewee“. Er hetzt der Gruppe seine zwei Handlanger auf den Hals, genetisch verbesserte Schläger.

Durch die Prügelei in den alten Ruinen wird der Wächter geweckt, bei dem es sich um einen Dschinn handelt. Er zwingt die beiden verfeindeten Gruppen zu einem Rätselspiel, das sich als

Jeopardy-Variante heraus stellt. Erst Cheng Fuis scharfen Augen ist es zu verdanken, dass sie erkennen, dass ihnen der Dschinn heimlich hilft, da er die Antworten auf die Rückseiten seiner Fragekärtchen geschrieben hat.

Vor die Wahl gestellt, ob Gina 18 Tonnen Gold oder lieber die Überraschungsbox als Siegespreis haben möchte, wählt sie letzteres und wird mit einem alten Topf belohnt.

ENDE JUNI – EXPLORER SOCIETY ANNUAL BANQUET 2000

Gina findet schließlich heraus, dass der Dschinn den Topf als Fokus benutzt, mit dem er Muthia verlassen konnte. Sie möchte ihn auf dem jährlichen Bankett der Explorer Society vorstellen und lädt auch die Gruppe als Teilnehmer ihrer Expedition dazu ein.

Auf dem Bankett lernen sie einen Schatzjäger namens D'Anclaude kennen, der Ginas Triumph negiert, indem er den Zuschauern zuerst einen Dschinn präsentiert.

Außerdem verursacht er einen Stromausfall und versucht den Dschinn zu stehlen. Auch Erwin Talon ist anwesend und nutzt die Gelegenheit, um die restlichen Anwesenden während des entstehenden Chaos gegen Gina und ihre Begleiter aufzubringen.

Peewees Leuten gelingt es D'Anclaudes Leuten den soeben gestohlenen Dschinn zu entwenden, doch werden sie von einigen Senior-Mitgliedern der Explorer Society aufgehalten. Gleichzeitig gelingt es der Gruppe D'Anclaude die Flasche abzunehmen, die seinen Dschinn enthält.

ANFANG JULI – DAS SCHWARZE CHI

Die beiden Djinnis erzählen von ihrer Heimat und wie die Dunkelheit eines Tages über sie herein brach, die sie zu heimatlosen machten. Gina gelingt es, die Dimension der Dschinn zu finden und ein Portal zu öffnen.

Die Gruppe findet zunächst nichts weiter als eine Öde Wüstenei. Dennoch verabschieden sich die beiden Dschinn von der Gruppe, da sie den Wunsch haben, ihre Heimat wieder aufzubauen. Was niemand weiß ist, dass etwas dageblieben ist. Ray wird in einem unachtsamen Moment von etwas besessen, als er eine Art schwarzes Ei im Sand entdeckt.

Zurück auf der Erde wird sein Verhalten in den Folgewochen immer aggressiver. Schließlich rastet er vollkommen aus und attackiert Atsuko und schlägt sie Krankenhaus reif. Doch bevor er sich seinem nächsten Opfer zuwenden kann, krümmt er sich von Krämpfen geschüttelt und spuckt einen schwarzen Wurm aus (später auch Schwarzes Chi genannt), der einfach davon fliegt.

MITTE AUGUST – DAS JADE-KAPITEL (INSPIRIERT DURCH DIE GOLD DIGGER-SERIE)

Akane Liu-Natsume stellt sich Atsuko als ihre Cousine vor, die eben erst aus China angereist ist, wo sie bei einem Seitenarm der Natsume-Familie lebte, die sie adoptiert hatten. Vor wenigen Wochen hat sie nach einem schweren Autounfall festgestellt, dass sie quasi unsterblich ist. Ihre Adoptiveltern schickten sie darauf hin zu Atsuko, wissend, dass sie sich mit solchen Dingen noch am besten auskennt. Zudem wollten sie vermutlich auch verhindern, dass Akanes Fähigkeiten Atsukos Mutter Akiko in die Hände fallen. Akane zeigt Atsuko eine kleines Räuchergefäß, dass sie als Baby bei sich hatte, als ihre Adoptiveltern sie damals fanden. Das Gefäß reagiert auf Atsukos Chi und transportiert beide in die parallele Welt Jade. Da das Gefäß dabei in Atsukos Wohnung verbleibt, werden innerhalb der nächsten Tage auch Ray, Mei Ling Tsung und Cheng Fui nach Jade transportiert, jedoch an andere Orte.

Ray wird gefangen genommen und gezwungen, für ein kleines, unbedeutendes Reich als Favorit im großen Turnier der Kampfmeister anzutreten, doch gelingt ihm später die Flucht. Die anderen verdingen sich als Söldner unabhängig voneinander als Söldner. Dabei werden Atsuko und Akane von einem Menschen angegriffen, der wie Akane unsterblich zu sein scheint. Allerdings finden sie durch ihn heraus, wie man dieses Volk trotzdem töten kann und besiegen ihn.

Schließlich finden alle beim großen Turnier der Kampfmeister wieder zusammen. Hier lernt die Gruppe Julia Diggers kennen, die Mutter von Gina, die als Titelverteidigerin an dem Turnier teilnimmt. Die Gruppe schafft es einen Plan zu vereiteln, bei dem eine ernstzunehmende Gegnerin von Julia mittels eines Tricks das Turnier gewinnen wollte.

Seitdem er in Jade ist, ist Ray sehr unstet geworden. Noch während der Turniers verschwindet er. Atsuko kann ihn noch einmal aufspüren, jedoch auch nicht dazu bewegen, zurück zu kommen. Akane lernt einen weiteren Unsterblichen namens Dorian kennen, der ihre Ankunft seit langem erwartet hat und ihr Lehrmeister wird.

Nach dem Turnier macht sich die Gruppe auf, einen Weg nach Hause zu finden. Da Julia zu dieser Zeit nicht in der Lage ist mit ihrem Ehemann zu kommunizieren, der in der Lage wäre ein Portal zur Erde zu öffnen, versucht die Gruppe es auf eigene Faust. Sie arbeiten in der Folgezeit als Söldner und Bodyguards und bereisen die Reiche von Jade auf der Suche nach einem Magier der mächtig aber bezahlbar ist, um sie nach Hause zu schicken.

Eine Spur führte schließlich in eine Grenzbaronie namens Südöstliche Kalenera, wo einstmalig ein mächtiger Zauberer gelebt haben soll. In den Folgewochen erforschen sie die Baronie und lernen die Einwohner kennen. Cheng Fui verliebt sich in die Tochter des Barons, Elenara von Facht, und heiratet sie kurz darauf.

Die Gruppe erhält eine Vision über Rays Verbleib. Es stellt sich heraus, dass in ihm ein mächtiger Windgeist eingesperrt war, der sich in Jade befreien konnte. Die Vision hat einige seltsame Nebeneffekte: Mei Ling wird verflucht, während Atsuko schwanger wird. Mei Ling erhält eine zweite Vision als Chance den Fluch wieder los zu werden, scheitert jedoch daran. Obwohl sich alle ihre Freunde in der Vision seltsam bis bösartig verhalten, schreitet sie nicht ein, als Untaten begehen. Nach vielen Wochen der Suche finden die Gruppe endlich das Versteck des Zauberers, muss aber erkennen, dass er vollkommen böse und zusätzlich von einem Dämon korrumpiert ist.

Atsuko entbindet kurz darauf schon ihr Baby das binnen 6 Tagen um sechs Jahre altert und Anzeichen großer Macht zeigt. Sie gibt ihm den Namen Makoto (jap. Wahrheit).

Kurz nachdem sie aus Kalenera abreisen lernen sie in der tiefsten Abgeschiedenheit den Magier Kendron kennen, der gewillt und in der Lage ist, ihnen zu helfen, nachdem sie ihm aus einer misslichen Lage befreien: Er war von seinem eigenen Golem gefangen worden. Akane und Dorian erkennen ihn als Unsterblichen aus ihrem Volk.

MITTE DEZEMBER – DIE ALTERNATIVE ERDE (BASIEREND AUF EINEM STREET FIGHTER-MANGA)

Kendron ist in der Lage ein Portal zur Erde zu öffnen. Doch während des Rituals verpatzt sein Lehrling während seiner Übungen einen Zauberspruch, der mit dem Ritual reagiert, ohne dass die anderen es merken. Die Gruppe betritt das Portal und landet in einer dunklen Gasse. Das erste was sie sehen, ist eine Schießerei zwischen einer Gruppe Leute und einer einzelnen Person, die tödlich verwundet wird. Als die Gruppe die sterbende Frau untersucht, müssen sie erkennen, dass sie Atsuko bis aufs Haar gleicht, nur einige Jahre jünger wirkt. Sie finden einen Ausweis, der diese Atsuko als Mitglied der DEA ausweist. Die Gruppe findet heraus, dass sie nicht nur in einer Paralleldimension gelandet sind sondern zudem knapp 5 Jahre in der Vergangenheit.

Atsuko beschließt den Auftrag ihres Ichs aus dieser Welt fortzuführen. Bei ihrem anderen Ich finden sie eine Telefonnummer und eine Kapsel mit einer Flüssigkeit; vermutlich eine Droge. Nachdem sie heraus gefunden haben, dass die Telefonnummer auf dem Kopf gelesen werden muss, erhalten sie von einer Stimme am anderen Ende mehrere Zahlenkolonnen genannt. Mittels eines Taschenrechners erkennen sie, dass die Ziffern der Zahlen auf der Tastatur Buchstaben nachzeichnen. So erfahren sie, dass sie in Shad an der Küste Thailands mit Chun Li in Verbindung treten sollen.

Shad (ausgesprochen „Shard“) entpuppt sich als gesetzloser Ort, wo das Recht des stärkeren gilt, seitdem dank einer weltumspannenden Rezession diese ehemalige Modellstadt der Anarchie anheimgefallen ist. Street Fighter aus allen Ländern kämpfen hier regelmäßig im großen Turnier, dass der Polizeichef M. Bison abhält, der zugleich auch der Herr der Stadt ist. Die Gruppe trifft hier die Pendants vieler World Warrior aus ihrer eigenen Welt, wobei die meisten noch am Anfang ihrer Karriere stehen, jedoch schon über enorme Fähigkeiten verfügen.

Die Gruppe gerät in eine Schießerei mit einem scheinbar unaufhaltsamen Gegner. Erst durch Chun Lis Eingreifen kann der Terrorist gestoppt werden. Sie berichtet, dass er Opfer der Droge DOLL wurde, die den freien Willen und das Schmerzempfinden ausschaltet. Bison plant die Droge im großen Stil zu verkaufen bzw. auch selbst einzusetzen.

Während des großen Turniers versuchen sie an die Beweise dafür zu gelangen und sie Interpol zukommen zu lassen. Im klimatischen Finale Ryu gegen Bison wird die Stadt von Interpol-Agenten gestürmt, während die Gruppe versucht unentdeckt zu bleiben.

2001

MITTE JANUAR – L.A. UNTER BELAGERUNG (INSPIRIERT DURCH EINE BATMAN-GESCHICHTE)

Der Gruppe gelingt es schließlich aus der Parallelerde zu entkommen. Kendron hat nach einigen Wochen seinen Fehler bemerkt und die Gruppe abgeholt. Erneut schickt er sich nach Los Angeles und wieder scheint die Gruppe in einer anderen Welt zu landen, da die Umgebung ziemlich mitgenommen aussieht: Häuser haben schwere Schäden (einige sind sogar eingestürzt), Straßen sind voller Trümmer und Banden marodieren durch die Straßen.

Schnell finden sie heraus, dass exakt 34 Tage zuvor ein massives Erdbeben die Stadt getroffen hat. In der folgenden Nacht brach punktuell eine Seuche in der Stadt aus, deren Opfer mutierten und verschwanden. Obwohl das von den meisten als urbane Legende abgetan wird, wurde von Präsident Bush der Notstand verhängt und die Nationalgarde hat den Großraum L.A. abgeriegelt. Gleichzeitig bezog CDC (Central Disease Control) im Norden Stellung und richtete Labore ein, um der Seuche auf den Grund zu gehen.

Noch in der Nacht ihrer Ankunft im „No-Mans Land“ (wie die Bevölkerung L.A. inzwischen nennt) findet die Gruppe ein Pamphlet der Order of Heavenly Unity, in dem gewarnt wird, dass der Stadt 66 Tage nach dem Beben eine noch größere Katastrophe widerfahren wird.

Die Gruppe entscheidet sich, Vorsichtsmaßnahmen zu treffen und zu versuchen die Order bzw. Shadooloo an ihren Plänen zu hindern.

Hier folgt eine Zeitlinie, die die Ereignisse in diesen 66 Tagen seit dem Erdbeben beschreibt:

Tag 1 – 10. Dezember 2000

Das Erdbeben geschieht am Nachmittag. Erste Aufstände und Plünderungen brechen am Abend aus und sind außergewöhnlich gewalttätig.

Tag 2

Ausbruch der Seuche in der Nacht. Die betroffenen Gebiete werden von der Nationalgarde blockiert.

Tag 4

Agenten von Shadooloo betreten die Stadt vom Meer aus.

Tag 5

Der U.S. Senat stützt ein Dekret von Präsident Bush, die Stadt komplett abzuriegeln. Außerdem werden sämtliche öffentlichen Kommunikationsverbindungen von und nach L.A. abgeschnitten. Am selben Tag gibt die OFC (Organization Free California) ihre Gründung bekannt. Organisierte Banden schließen ihre Territorien während andere von bewaffneten Vigilanten, Bürgerwehren und Street Fightern geschützt werden.

Tag 10

Die Ideen der OFC verbreiten sich in der Stadt, da sich viele Menschen von der Regierung im Stich gelassen fühlen. Shadooloo-Agenten gründen ihre Zelle der Order of Heavenly Unity. Der Name „No-Man's Land“ (bzw. NML) breitet sich aus, nachdem ein Reporter auf CNN diesen Begriff verwendet.

Tag 34 – 12. Januar 2001

Die Gruppe strandet in der NML und versucht heraus zu finden, was in ihrer Abwesenheit geschehen ist.

Tag 36

Atsuko verlässt die NML mit Makoto und versucht sich nach San Diego durchzuschlagen. Sich der Kräfte ihres Sohnes bewusst, ist sie besorgt, dass es in dieser Umgebung zur Katastrophe kommen könnte, wenn er in eine Stresssituation gerät (z.B. ein Kampf).

Akane erforscht die Kanäle in denen angeblich die meisten Mutanten geflüchtet sein sollen. Dabei stößt sie auf Ray Crocket und seine Leute Orestes und Elektra, die dort ebenfalls nach Mutanten jagen. Zusammen gelingt es ihnen einen zu stellen und zu töten. Akane ahnt nicht, dass Ray für Peewee arbeitet, der sehr großes Interesse an einer DNA-Probe hat.

Am Abend greift die Gruppe zusammen eine Kirche der Order an, jedoch finden sie keine verwertbaren Informationen (außer, dass die Menschen in dem Gebiet die Kirche als Heilsbringer ansehen).

Tag 38

Die Gruppe sucht nach jemandem, der sich gut in der Stadt auskennt und gerät an Angel, einen Vampir-Detektiv. Das Treffen wird irrtümlich in der Vampirdiskothek „Blood Bath“ angesetzt. Nur dank dem Einsatz von Flammenwerfern, gelingt es Angel und seinen Mitarbeitern, die Gruppe dort rauszuholen, bevor sie zu Futter werden.

Tag 39

Akane beobachtet einen Fuchsgeist namens Sakura Kinomoto dabei, wie er einem Opfer Energie absaugt, um weiterzuentwickeln. Als Sakura sie bemerkt, ringt sie sie nieder und wird von ihr vernascht.

Tag 40

Die Gruppe trifft sich mit Ray Crocket, um weitere Informationen über die Seuche zu erhalten. Viel neues kann er ihnen jedoch nicht mitteilen. Er erwähnt allerdings, dass die Seuche nur am ersten Tag auftrat und dann nicht mehr. Die Gruppe vermutet, dass es sich dabei womöglich um einen Testlauf für ein Mittel handelte, welches dann am 66. Tag großflächig eingesetzt werden soll. Cheng Fui versucht mit der OFC Kontakt aufzunehmen.

Tag 41

Akane trifft erneut auf Sakura und wird von ihr gebissen. Mit Akanes Energie ist sie in der Lage sich in einen Kyubi Kitsune (neunschwänziger Fuchsgeist) zu verwandeln.

Am Abend greift die Gruppe (ohne Akane, die zu geschwächt ist), eine weitere Kirche der Order an. Es gelingt ihnen einen Theon gefangen zu nehmen. Beim Verhör erfahren sie allerdings nur, dass Shadoloo die Order of heavenly Unity als Helfer in der Not aufbauen will.

Tag 42

Die Gruppe lässt den Theon entkommen, so dass er sie unbemerkt zu einem Lagerhaus führen kann. Dort werden sie allerdings schon zwei starken Kämpfern erwartet, die die Gruppe vertreiben können: Marion und Jason Night.

Am Abend bricht die Gruppe in die Stadthalle ein, wo sie funktionierende Telekommunikationsausrüstung vorfinden. Sie benutzen sie, um Gina Diggers eine Nachricht zukommen zu lassen.

Außerdem finden sie Unterlagen über die Seuche.

Tag 43

Cheng Fui besucht einen Wissenschaftler, der in den ersten Tagen nach Ausbruch der Seuche eine falsche Diagnose über die Mutationen erstellt hat. Er gesteht ihm, dass eine staatliche Organisation (vermutlich die NSA) ihn erpresst hat, das zu tun.

Später erhält Cheng Fui eine Nachricht von der OFC. Bei einem Meeting mit Unterstützern und Sympathisanten hört er von deren großenwahnsinnigen Plänen, einen freien Kalifornischen Staat errichten zu wollen. Zugleich stellt er aber fest, dass es sich hauptsächlich um Stammtischredner und Großmäuler handelt.

Tag 44

Zwei weitere Male trifft sich Cheng Fui mit Repräsentanten der OFC und tritt ihnen bei, in der Hoffnung so an weitere Infos zu gelangen.

Sein erster Auftrag ist, in den Flughafen LAX einzubrechen, um dort Versorgungsgüter zu stehlen. Der Flughafen wird derzeit vom Militär kontrolliert. Er wird erwischt und trifft Flex Wheeler, der für die Verteilung von Nahrung und Medizinischen Gütern an die Krankenhäuser in der Stadt zuständig ist. Sie tauschen Informationen aus. Zum Dank erhält er ein paar Gegenstände, die beweisen sollen, dass Chengs Einbruch erfolgreich war.

Tag 45

Akane absolviert ihren ersten gewerteten Street Fight. Am selben Tag kehrt Atsuko in die NML zurück, nun Lieutenant, da sie mit Flex Wheeler einen Handel für seine weitere Unterstützung eingegangen ist und sich im Gegenzug wieder der Army anschloss.

Tag 46

Als nächstes verlangt die OFC von Cheng, ins Katasteramt einzubrechen und einige spezielle Pläne zu stehlen, die bei der Vorbereitung für zukünftige Attentaten gebraucht werden. Nachdem die Gruppe einfach alle Daten kopiert hat, finden sie auf dem Weg nach draußen einen toten Wachmann. Schnell finden sie heraus, dass eine zweite Gruppe eingebrochen ist und nach ihrem Raub eine Überraschung im Keller hinterlassen hat: Eine Zeitbombe, dessen Zähler schon fast abgelaufen ist. Nur um Haaresbreite entkommen sie der Explosion. Dabei können sie sogar noch einen anderen Wachmann retten, den sie bei ihrem Einbruch bewusstlos geschlagen haben.

Tag 47

Durch die Zerstörung des Katasteramts wird die OFC offiziell als terroristische Vereinigung deklariert. Um dem ganzen noch einen drauf zu geben, verübt Akane einen scheinbaren Anschlag auf den Bürgermeister von L.A.

Angel kontaktiert die Gruppe und macht sie mit einem jungen Mann bekannt, der ein Foto der Einbrecher schießen konnte, die für die Zerstörung des Katasteramts verantwortlich sind. Das Foto zeigt humanoide, geflügelte Echsenwesen mit Klauen und Fängen.

Plötzlich greifen eben jene Kreaturen auch Angels Unterkunft an und zwingen alle zur Flucht. Doch selbst im Auto sind sie nicht sicher vor den Drachenwesen und die Gruppe versucht ihr Glück in der Kanalisation. Dort wird Akane gefangen genommen.

Die Drakoiden locken die Gruppe daraufhin zur Walt Disney Concert Hall, einer gewaltigen, sich im Bau befindlichen Halle. In der Mitte ist Akane gefesselt. Als die Gruppe zu ihr geht, wird die Falle aktiviert und das ganze Gebäude stürzt dank präparierter Sprengsätze ein. Die Gruppe überlebt nur dank des großen Lochs in der Decke, das für die Frischluftzufuhr dort ausgespart ist und einen sicheren Ort vermittelt, während um sie herum alles zusammen fällt.

Tag 48

Cheng Fui trifft sich mit einem Mitarbeiter der städtischen Wasserversorgung. Er erhält eine Liste aller Pumpstationen, die anfällig gegenüber Angriffen sind, sei es weil sie isoliert stehen oder es sich um wichtige Knotenpunkte (Verteiler) handelt.

Zu diesem Zeitpunkt hat die Gruppe genug Informationen zusammen getragen, dass sie sicher sind, dass Shadooloo die Seuche über das Trinkwasser verteilt hat und es am 66. Tag erneut tun wird, nur mit einer viel höheren Dosis. Die Gruppe konzentriert sich nun darauf weitere Verbündete um sich zu scharen, um Shadooloo in der finalen Konfrontation zu besiegen.

Bis Tag 60

Die Anführer mehrerer lokaler Verbrecherorganisationen werden tot aufgefunden. Sie wurden von rivalisierenden Organisationen ermordet. Die Gruppe ist in der Lage einen Anschlag auf den Yakuza Oyabun zu vereiteln und erhält dafür von ihm die Unterstützung gegen Shadooloo.

Angel teilt der Gruppe mit, dass den Stützpunkt der Drakoiden ausfindig machen konnte: Sie hausen in der Turmspitze der „Cathedral of Our Lady of the Angels“, von wo sie aus von einem Drachenweibchen befehligt werden.

Die Gruppe bittet Flex um Hilfe, wohl wissend, dass die Drachen und Drakoiden dort oben im Vorteil sind. Sich dann Stufe um Stufe nach oben kämpfend, können sie schließlich das Weibchen töten. Einem Drakoiden gelingt danach die Flucht, doch wird er von einem Kampfhubschrauber

abgeschossen, der in diesem Moment ankommt (mit Flex an Bord). Im obersten Stock kann die Gruppe Ray Crocket und sein Team befreien, dass den Drakoiden einige Zeit vorher in die Hände gefallen ist.

Einige Tage später greift Akane die Tongs an, um ihnen den Mordversuch am Oyabun heim zu zahlen.

Bis Tag 65

Die Gruppe wählt die Pumpstationen aus, bei denen sie sich sicher ist, dass sie missbraucht werden, um das Trinkwasser zu versuchen. Während eines Abstechers zu einer dieser Stationen gerät Mei Ling Tsung in eine Straßenschlacht zwischen zwei Ablegern der berüchtigten Crips und Bloods.

Tag 66 – 13. Februar

In der finalen Nacht werden Gruppen von Verbündeten (hauptsächlich Street Fighter und Soldaten der Yakuza) an den ausgewählten Stationen postiert um etwaige Angriffe abzuwehren. An einigen Orten brechen massive Kämpfe aus. Da die Nights von der ganzen Aktion Wind bekommen haben, fahren sie sogar einen Kampfanzug auf. Doch auch mit dessen Hilfe kann Shadooloo nicht durchbrechen.

Tag 67 – 14. Februar

Am nächsten Tag wird ohne Vorwarnung der Ring um die Stadt geöffnet. Die Nationalgarde zieht ab. Eine kleines Geschwader Helikopter landet direkt auf dem Rathausplatz. D'Anclaude, sein Gefolge und eine Gruppe Reporter steigen aus. Unter Blitzlichtgewitter verkündet D'Anclaude, dass die Draco Foundation die Stadt wieder aufbauen wird. Als nächstes dankt er Akane, Atsuko, Feng Chui und Mei Ling Tsung für ihre Heldentaten zum Schutz der Bevölkerung. Schließlich verkündet er noch, dass er bei den nächsten Bürgermeisterwahlen als Kandidat antreten wird.

SOMMER – KAMPF GEGEN DAS SCHWARZE CHI

Gina hat einen Sensor fertig gestellt, mit dessen Hilfe das Schwarze Chi weltweit aufgespürt werden kann. Seitdem es aus Ray geschlüpft ist, hatte es genügend Zeit sich zu vermehren und verteilen. Bis zum Jahresende jagt die Gruppe nun über den Erdball, um die Ausbreitung einzudämmen:

- x In Paris werden Street Fighter dazu gebracht, den Eiffelturm in eine gigantische Antenne umzubauen, um so die ganze Stadt unter Kontrolle des Schwarzen Chi zu bringen. Nebenbei schließt sich Alexandre Dumas der Gruppe an.
- x In der tiefsten Wildnis von Alaska wurde ein militärisches Forschungslabor vom Schwarzen Chi übernommen und sämtliche Personen sind in hirnlöse, nichtsdestotrotz starke, Zombies verwandelt worden. Ein aktiver Selbsterstörungsmechanismus droht damit weite Teile Alaskas radioaktiv zu verseuchen.
- x In Tokio wird die Gruppe von einer Dämonin namens Mara angegriffen, die sich freiwillig mit dem Schwarzen Chi vereint hat. Alexandre, Cheng Fui, Mei Ling Tsung, Akane und Atsuko haben keine Chance gegen sie. Erst die Intervention dreier Wesen wendet das Blatt. Es handelt sich dabei um die drei Nornen Belldandy, Urd und Skuld, die bereits gegen das Schwarze Chi in Tokio vorgegangen sind. Belldandy gelingt es schließlich etwas Schwarzes in Weißes Chi zu verwandeln, mit dessen Hilfe Mara gereinigt werden kann.
- x Ebenfalls in Japan besucht die Gruppe eine weitere scheinbare Ansammlung Schwarzen Chis. Unversehens stehen sie Akuma gegenüber und begreifen, dass seine Ausstrahlung dem des Schwarzen Chis ähnelt, aber nicht davon herrührt. Akuma lässt die Gruppe gehen, da er nicht einen von ihnen als würdigen Gegner ansieht.
- x In Stonehenge versammelt das Schwarze Chi Menschen mit Elementarfähigkeiten und zwingt sie, den Ort umzubauen. Auch Mei Ling Tsung verfällt seinem Bann. Dank ihren Fähigkeiten können sich Akane und Cheng Fui als Elementare getarnt einschleichen, während Atsuko ein Rettungsteam zusammen stellt. Als Akane und Cheng Fui den zentralen Altar im Steinkreis zerstören, werden alle Elementare von der Beherrschung befreit.

SYLVESTER (INSPIRIERT DURCH EINE RANMA ½ FANFICTION)

Atsuko organisiert eine Kostümparty für ihre Freunde und Bekannten. Zur gleichen Zeit versucht ein Mächtegermagier namens Fred Yerfburger ein Ritual. Davon ausgehend, dass jeder Mensch im tiefsten Innern ein Feigling ist, soll sein Ritual die innere Persönlichkeit der Einwohner von Los Angeles nach außen bringen. Das Ritual geht jedoch schief und kehrt stattdessen das Äußere nach Innen. Derart werden alle Feiernden auf Atsukos Party in ein Abbild ihrer Verkleidung verwandelt: Atsuko wird zu Sailor Mars, Akane wird zu San aus Mononoke Hime, Elenara von Facht wird zu Galadriel, usw.

Doch auch der Rest der Stadt verwandelte sich und überall tauchen Leute auf, die sich in eine Repräsentation dessen verwandelten, womit sie am häufigsten zu tun haben. Dank Galadriels Spiegel (eigentlich eine Bowle), findet die Partytruppe heraus, was geschehen ist und beschließt Fred aufzuhalten. Jener hält sich in Downtown L.A. auf und hat das Beste aus dem misslungenen Ritual gemacht, indem er den Drachen D'Anclaude und den Cyborg Akiko Natsume rekrutiert hat. Nach einem harten Kampf gegen die beiden entschließt sich Fred zu fliehen, verliert dabei allerdings seinen Ausweiß. Mit dem Ende des Rituals verwandelt sich alle wieder zurück und vergessen, was sich eben zugetragen hat.

2002

JANUAR – EIN BESUCH IN QUAGMIRE (HOMAGE AN NINJA HIGH SCHOOL)

Zwar haben alle vergessen, was in der Sylvesternacht geschah, doch besitzt die Gruppe Fred Yerfburgers Ausweis. Dieser führt sie nach Quagmire, wo sie ihn schnell aufstöbern. Als sie ihn wiedersehen, löst sich deren Erinnerungslücke. Nach ein paar Drohungen, verspricht Fred nie wieder etwas derartiges zu versuchen.

Bevor die Gruppe abreisen kann, haben sie ein paar weitere Begegnungen mit einem durchgeknallten Zauberpärchen, sowie einer Hexe namens Mimi Masters. Schließlich kann die Gruppe Quagmire mit stabiler geistiger Gesundheit verlassen.

MITTE FEBRUAR – THE PERFECT WARRIOR (OFFIZIELLES STREET FIGHTER ABENTUERMODUL)

Die Gruppe unternimmt eine Reise nach Europa, um mehr über die dortige Street Fighter Community heraus zu finden. In Brüssel nehmen sie dabei an einem Turnier teil, dem auch Cammy beiwohnt. Akane fordert sie heraus, unterliegt jedoch haushoch.

Während des Turniers geraten sie zwischen die Fronten zweier konkurrierender Kampfschulen; oder so schien es zunächst. In Wahrheit versucht ein Unterweltboss namens Phönix einen alten Sifu dazu zu zwingen, ihm eine geheime Technik beizubringen: Das Rising Storm Crow-Manöver. Es entbrennt eine wilde Verfolgungsjagd, da der alte Sifu von sich aus getürmt ist und seine Verfolger ihm schon dicht auf den Fersen sind. Von Belgien geht die Reise nach Italien und endet schließlich in einer alten Kolonialfestung in der Ägyptischen Wüste. Hier erfährt die Gruppe, dass der Phönix in Wirklichkeit ein ehemaliger Schüler des Sifu ist.

Nachdem die Gruppe gefangen gesetzt wird, gelingt ihr die Flucht und vermag den Phönix und seine Schergen in einem finalen Kampf zu besiegen.

ENDE FEBRUAR – DAS PHÖNIX-NACHSPIEL

Nachdem die Gruppe den Phönix geschlagen hat, befreien sie einen jungen Archäologiestudenten namens Richard Craven aus dessen Gewalt. Dieser wähnt unterhalb der Wüstenfestung verfallene Katakomben und überredet die Gruppe, mit ihm den Abstieg zu wagen. Dabei nehmen sie den gefangenen Phönix mit, um ein Auge auf ihm zu haben.

Durch halb verfallene Gänge gelangen sie in noch tiefere Räume, die selbst dem Phönix nicht bekannt sind. Dennoch gelingt es ihm zu entkommen. Doch statt zurück zu laufen, flüchtet er noch tiefer in unbekanntes Territorium.

Die Jagd endet in einem großen Altarraum. Da der Phönix die Schriftzeichen, die überall stehen, lesen kann, ruft er hier Anubis direkt an und erhält tatsächlich Antwort. Vor den Augen seiner entsetzten Verfolger verwandelt er sich in eine groteske Hundebestie während der Gruppe gleichzeitig sämtliches Chi entzogen wird, um die Verwandlung zu speisen.

Nach dem Kampf, der ohne Feuerbälle und anderen übernatürlichen Fähigkeiten durchgeführt wird, beginnt der gesamte unterirdische Komplex einzustürzen (sehr zu Richards Verdruss), so dass alle mit Höchstgeschwindigkeit an die Oberfläche flüchten.

MITTE MÄRZ – GEFANGEN IN NEW YORK

Während eines Aufenthalts in New York, wird Atsuko von einem Unterweltboss namens Shade gefangen genommen. Er richtet Untergrund-Street Fights aus, an denen er auch selber teilnimmt und die Verlierer danach tötet. D'Anclaude weiß davon und leitet dieses heimlich an Akane, Cheng Fui und Akane weiter. Jene wiederum nehmen in New York Kontakt zum World Warrior Ken Master auf und gemeinsam gelingt es ihnen Shades geheime Basis zu infiltrieren. Während Atsuko und Shade im Ring einen Kampf auf Leben und Tod austragen, kämpfen die anderen draußen gegen Shades Handlanger. Ken versucht derweil die Polizei zu alarmieren. Zwar unterliegt Atsuko sehr knapp, da ihr eine Droge injiziert wurde, aber schon im nächsten Augenblick stürmen ihre Freunde den Kampfring und schalten Shade aus.

D'Anclaude bauscht die Gefangennahme Shades als einen Erfolg der Draco Foundation auf und bedankt sich öffentlich bei der Gruppe für ihre Unterstützung.

APRIL – INDISCHE ERLEUCHTUNGEN

Atsuko unternimmt wieder eine Reise zu einem World Warrior. Dieses Mal soll es zum Kabbadi-Meister Dhalsim nach Indien gehen, um sich dort in seinem Tempel spirituell weiterzuentwickeln. Dhalsim bietet der Gruppe eine Traumreise an:

- x Atsuko träumt wie sie erneut durch den Wald am Rande des Gebiets vom Togakure-Ryu läuft. Wieder trifft sie auf Vega, doch nun vollständig geheilt und voller Energie. Doch auch dieses Mal hat sie keine Chance gegen ihn. Diese Erkenntnis hilft ihr zu verstehen, dass sie noch einen weiten Weg vor sich hat, bevor sie auf das Niveau eines echten World Warriors zu steigen vermag.
- x Cheng Fui träumt, wie sein Meister in seinem Kloster durch Sagats Hand stirbt. Er entscheidet sich zur Flucht, wohl wissend, dass er immer noch keine Chance gegen ihn hat.
- x Akane hat einen sehr seltsamen Traum: Ihr entgegen kommt ein singender und Gitarre spielender Freddy Mercury, der One Vision singt. Mitten im Lied verwandelt er sich jedoch in den Kurgan aus dem Highlander-Film, der sie mit seinem mächtigen Zweihänder attackiert.
- x Die verstörendste Vision hat allerdings Alexandre, als er sich in einer riesigen Arena wiederfindet und seinem Idol Ken gegenüber steht (den er gerade einen Monat zuvor persönlich kennen gelernt hat). Ken ist sehr überheblich, doch gelingt es Alexandre mit ein paar gut platzierten Schläge dessen Deckung zu überwinden. Doch kurz vor seinem Sieg wird Ken ernst und zeigt Alexandre die wahre Stärke eines World Warriors. Eine dunkle Gestalt mit glühenden Augen erscheint hinter Ken, tötet ihn und bietet Alexandre an, sein Schüler zu werden.

Der Rest der Gruppe Atsuko, Cheng und Akane sind sich sicher, dass die Gestalt Akuma gewesen ist. Einige Tage später, nachdem sie wieder in Los Angeles sind, verlieren sie den Kontakt zu Alexandre.

ANFANG MAI – RAVANNAH ENTFESSELT

Kaum drei Wochen später geht es erneut nach Indien. Dieses Mal ist die Gruppe von Richard Craven angeheuert worden, ihn bei einer Expedition zu beschützen und zu unterstützen. Ausgerüstet mit feinsten Technik (u.A. einem Notebook mit Satelliten gestütztem DSL), beginnt alles zunächst sehr locker.

Akane bemerkt, dass die Gruft, die erforscht werden soll, heiliger Boden ist. Als nächstes bemerkt das Team, dass ihnen in der Gruft die Energie abgesaugt und in Form von Fallen gegen sie verwendet wird. Nach dem Kampf gegen ein Untote Tempelwächter und ein Teermonster finden sie den finalen Raum der Gruft: Die Grabkammer. Beim Öffnen des Sarkophags, wird der gesamte Raum in eine dichte Staubwolke gehüllt. Unbemerkt entsteigt dem Sarkophag der Rahshasa Ravannah und nimmt Akanes Gestalt an. Sie selbst betäubt er und wirft sie hinter den Sarkophag.

Nachdem sich der Staub endlich gelegt hat, scheint der Sarkophag leer und die Gruppe zieht enttäuscht wieder ab. Viel später erwacht Akane in völliger Dunkelheit, während die Gruppe mit der falschen Akane schon dabei ist, ihr Basislager abzubauen. Den Zugang zur Gruft wurde dabei wieder versiegelt, um alles im ursprünglichen Zustand zu belassen.

ENDE MAI – RAVANNAH ENTARNT

Zunächst bemerkt die Gruppe den Austausch nicht, doch werden sie zumindest misstrauisch, da Ravannah in Akanes Gestalt Fähigkeiten demonstriert, die sie nicht besitzt. Besonders ein Video, das Akane/Ravannah im Kampf gegen den Kyubi Sakura zeigt, das letztere haushoch verliert, bringt Cheng Fui und Mei Ling dazu, Akane zu beschatten. Doch erst als Akiko Natsume Kontakt zur Gruppe aufnimmt und ihnen eine Wärmebildaufnahme der echten und der falschen Akane zeigt, greift die Gruppe an.

Ravannah lässt daraufhin die Maske fallen und flieht. Dabei nimmt er Akanes Katana mit. In der Zwischenzeit gelingt es der echten Akane nach Wochen der Gefangenschaft, die Gruft zu verlassen.

ANFANG JUNI – AKANES TOD

Ein Unsterblicher – der nebenbei auch D'Anclaudes Sekretär ist – sucht Akane auf und fordert sie zu einem Duell auf Leben und Tod. Sie stirbt vor den Augen ihrer Freunde und Bekannten und ihr Gegner absorbiert ihre Energie.

Die Gruppe versucht einen Weg zu finden, sie wieder zum Leben zu erwecken. In der Bibliothek von Shangri-La finden sie heraus, dass sie dafür Akanes Schwert benötigen. Zwar hat ihr Gegner ihr Schwert als Beute einbehalten, doch war dieses nur eine Ersatzklinge, da ihr eigentlicher Katana von Ravannah gestohlen worden ist. Also suchen sie auch Informationen über ihn. Dabei lernen sie, dass Ravannah schon immer starke Gegner suchte, um sich mit ihnen zu messen (und sie danach zu verspeisen). Außerdem wird Ravannah auf einer uralten Abbildung ebenfalls mit einem Schwert dargestellt, dessen aktuellen Aufenthaltsort sie dank der Bibliothek ebenfalls heraus finden.

MITTE JUNI – DAS VON ENDE VON TOGAKURE RYU

Der Togakure Ryu-Clan ist gezwungen aufzugeben. Geschwächt durch kontinuierliche Angriffe von Shadooloo, akzeptieren sie schließlich vom Ribaasan-Clan assimiliert zu werden, von dem sie sich einst abgespalteten.

Um die Wiedervereinigung zu besiegeln, werden unter anderem ausgewählte Mitglieder beider Clans miteinander verheiratet. Atsuko akzeptiert den Ehebund mit Kenji Ribaasan, einem niederen Mitglied des Clans. Sie wird jedoch durch die Assimilation wieder auf den eines Genin zurück gestuft.

ENDE JUNI – IM TEMPEL DER KALI

Wieder mal in Indien, sucht die Gruppe (inklusive Kenji), nach Ravannahs Schwert, das sich in einem alten Tempel im Gebirge im nördlichsten Indien befinden soll. Im Inneren werden sie von einer Statue der Kali angegriffen, die 6 Schwerter in ihren Händen führt. Dank abwechselnder Feuer- und Frostattacken von Mei Ling und Kenji, wird die Statue nach einiger Zeit regelrecht zerlegt.

Die Schwerter übergibt die Gruppe einem indischen Museum, Ravannahs Schwert verbirgt es jedoch und bringt es heimlich in die Staaten.

ANFANG AUGUST – DAS NEW YORKER TURNIER

Der Plan ist, Ravannah mit seinem eigenen Schwert als Köder zur Teilnahme an einem Turnier zu bewegen. Die Gruppe scheut dafür keine Kosten und Mühen: Stattfinden soll das Spektakel im Madison Square Garden mit dem Schwert als Hauptpreis in einem großen K.O.-Turnier.

Außerdem sollen 4 World Warrior als besondere Attraktion in einem eigenen Mini-Turnier kämpfen. Nach persönlichen Besuchen, Überredungskunst und Demonstration von Kampfkünsten können schließlich Ken, Guile, Balrog und Fei Long angeworben werden.

Das eigentliche Turnier findet Anfang September statt:

- x In der Nacht vor dem Turnier versuchen Buffy und ihr Team das Schwert zu stehlen. Die Gruppe kann den Raub knapp verhindern (davon abgesehen, dass das Original an einem sicheren Ort ist).
- x Insgesamt 145 Teilnehmer haben sich angemeldet. Darunter Atsuko (unter dem Pseudonym Rei Hino), Kenji, Mei Ling, Buffy Summers und Ravannah (getarnt).
- x In einer speziellen Runde 0 kämpfen 34 Teilnehmer gegeneinander, um für Runde 1 exakt 128 Kämpfer zu haben.
- x Runde 0 & 1 finden am ersten Tag statt.
- x Runde 2 & 3 finden am zweiten Tag statt.
- x Alle restlichen Kämpfe, sowie das Mini-Turnier finden am dritten Tag statt.
- x Kenji verliert gegen Atsuko in Runde 4.
- x Ebenfalls in Runde 4 verliert Mei Ling Tsung gegen Buffy.
- x Atsuko unterliegt Ravannah im Halbfinale. Obwohl getarnt, kann Ravannah anhand einer Wärmebildkamera und den Aufzeichnungen von Akiko eindeutig identifiziert werden.
- x Buffy Summers gewinnt im Finale gegen Ravannah. Letzterer wird von Dr. Theodore Diggers gefangen genommen.
- x Guile siegt im Mini-Turnier.

AKANES WIEDERERWECKUNG

Mit Dorians Hilfe betritt die Gruppe Jade mittels des Dimensionstors im Himalaya. Auf einem alten Ritualplatz beginnen sie mit Akanes Wiedererweckung. Mittendrin greift D'Anclaude mit Hilfe seines Sekretärs und seiner Drakoiden an. Kurz bevor die Gruppe besiegt wird, schließt Dorian das Ritual ab. Eine wiedererweckte Akane greift mit ihrem Katana in den Kampf ein und kann den Ausgang herum reißen. D'Anclaude zieht sich zurück.

ENDE SEPTEMBER – ANGRIFF DER CYBORGS

Reno Raynes, der noch immer für die CIA arbeitet, erhält den Auftrag ein hochrangiges Mitglied seiner Organisation zu beschützen. Auf einige Kollegen wurden erfolgreiche Mordanschläge verübt und die CIA tappt bisher im Dunkeln. Während seiner Wache wird er von einem Cyborg attackiert und besiegt. Als er wieder zu sich kommt, ist sein Schützling tot.

Obwohl er suspendiert wird, sammelt er auf eigene Faust Spuren. Er kontaktiert Flex und Atsuko (die wiederum Cheng Fui und Akane anruft). Gemeinsam stoßen sie schließlich auf ein herunter gekommenes Kraftstudio, wo potentielle Kandidaten für den Umbau rekrutiert werden.

Ihre Spurensuche bleibt allerdings nicht unbemerkt und sie werden bei einer Lagerhalle in einen Hinterhalt gelockt. Gottlob sind die gegnerischen Cyborgs schwächer, dafür aber mehr. Es gelingt ihnen, einige Teile aus den zerstörten Cyborgs für spätere Analysen zu retten. In den Laboren von MHI erfährt Akane einige Tage später, wo die Teile gebaut worden sind. Da es sich allerdings um Standardkomponenten handelt (die z.B. auch für medizinische Prothesen verwendet werden), wird die Spur zunächst nicht weiter verfolgt.

In der Zwischenzeit erhält Cheng Fui von Julia Diggers eine Einladung, um ihren Schülern eine typische Kampfkunst der Erde zu zeigen. Nachdem er mit einer Schülerin zunächst locker Schläge und Tritte austauscht, macht sie plötzlich ernst und erwischt ihn mit einem harten Schlag. Cheng Fui nimmt Abstand zu ihr und kontert mit einem Feuerball. Während ihre Mitschüler ihr zurufen, dass sie dem Feuerball ausweichen solle, pariert Cheng Fuis Gegnerin ihn stattdessen und sorgt so dafür, dass er in das Haus der Diggers fliegt.

Nachdem Julia Diggers ihre Schüler zu Strafarbeiten verdonnert hat, spricht sie mit Cheng Fui. Sie erkennt sein Potential und bietet ihm an, ihn zu unterrichten. Da jedoch noch Happosai sein Sifu ist, lehnt er zunächst ab.

ANFANG OKTOBER – NACHTS IM MUSEUM

Eine ägyptische Sonderausstellung weckt Richard Cravends Interesse. Bald schon werden er und sein Schulfreund Takeda Shingen in mysteriöse Vorgänge verstrickt, als die Mumie des Amon Ankh Ra verschwindet. Durch Nachforschungen kommen sie der schrecklichen Wahrheit auf die Spur: Der Geist des Amon hat mit dem des Museumsdirektors die Körper getauscht. Der Direktor ist darauf hin panisch geflohen und versteckt sich im Dach des Museums. Als sie ihm helfen

wollen, stellt sich ihnen Amon in den Weg und besiegt sie problemlos. Die Mumie mit der Seele des Direktors wird dabei zerstört und Amon macht sich aus dem Staub.

MITTE OKTOBER – ANGRIFF AUF MEDITECH (INSPIRIERT DURCH DEN FILM RESIDENT EVIL)

Atsuko und Akane besuchen ein Turnier in San Diego. Hier treffen sie Cheng Fui zusammen mit Julia Diggers und ihren Schülern. Sie müssen mit ansehen, wie Gar von einem Cyborg geschlagen wird, der vom selben Typ zu sein scheint, wie die, mit denen sie erst kürzlich zu tun hatten. Nach dem Turnier verfolgt die Gruppe den Cyborg, wird aber entdeckt und muss fliehen. Auch mit Hilfe von Julia und ihren Schülern endet ein Angriff auf die Basis der Cyborgs fast in einem Desaster. Immerhin finden sie heraus, dass die Cyborgs von MediTech stammen – einem Hersteller von medizinischen Prothesen und Medikamenten – und entscheiden sich für einen Einbruch.

Kaum sind Akane, Cheng und Atsuko in tiefster Nacht in den Firmensitz eingedrungen, als plötzlich ein Alarm losgeht. Sämtliche Ebenen werden hermetisch voneinander abgeriegelt. Obwohl ihnen bekannt ist, dass auch nachts hier geforscht und gearbeitet wird, finden sie keine Menschenseele, während sie sich vorsichtig ein Stockwerk tiefer arbeiten. Dank der Abriegelung dauert das mehrere Stunden, bis sie einen Durchgang nach unten frei bekommen.

Dort kommt ihnen Zombie in der Kleidung eines Laboranten entgegen gehumpelt. Nach dem Kampf entscheidet die Gruppe sich, MediTech schleunigst zu verlassen. Zurück im Erdgeschoss werden sie jedoch von Peewee und seinen Lakaien aufgehalten. Er erzählt ihnen, dass MediTech Teile seiner Forschungen gestohlen hat, darunter einige Virenstämme, von denen sich einer offensichtlich befreit hat. Er lässt auch nicht unerwähnt, dass die Gruppe höchstwahrscheinlich auch infiziert ist und bald dasselbe Schicksal erleiden wird, wie der Rest von MedTech. Er schlägt ihnen vor, für ihn die Proben zu holen und unten eine Aerosolbombe zu platzieren, um das freigelegte Virus zu vernichten. Dafür wird er ihnen ein Antidot geben, mit dem sie sich heilen können.

Ohne wirkliche Wahl willigt die Gruppe ein und macht sich an Abstieg. Sich durch Zombiewissenschaftler, mutierten Wachhunden und untoten Cyborgwachen kämpfend, finden sie auf der untersten Ebene Peewees Virenproben. Akane versucht noch eine Festplatte mit Daten mitzunehmen, doch wird ihnen alles abgenommen, als sie mit letzter Kraft wieder das Erdgeschoss erreichen. Zumindest hält Peewee sein Wort und übergibt ihnen das Antidot.

ENDE OKTOBER – IN DIE ALDTRAUMWELT

Atsuko träumt, wie ihr Sohn Makoto sie um Hilfe anfleht. Sie und Kenji kontaktieren Dr. Diggers und erfahren, dass Makoto das Dimensionstor im Himalaya besuchen wollte. Vorort erfahren sie von den Mönchen, dass Makoto das Tor aktiviert hat und durch geschritten ist. Da die Koordinaten noch genauso eingestellt sind, lassen die beiden das Tor erneut aktivieren und passieren es. Sie betreten eine öde Landschaft und einem grauen Himmel. Der Boden ist mit einer dicken Ascheschicht bedeckt und zeigt ihnen Makotos Fußabdrücke. Lebewesen sind keine zu sehen, dafür nagt jedoch ein Gefühl von Beklemmung an den beiden, welches mit der nahenden Nacht immer intensiver wird. Sie schlagen ihr Lager in einer kleinen Höhle auf und wechseln sich bei Wache ab.

Am nächsten Tag erreichen sie eine Zitadelle aus schwarzem Gestein. Beim Betreten bemerken sie, dass sie beobachtet werden. Sie finden Makoto, der zwar erschöpft aber noch ansprechbar ist, und werden direkt von Schatten angegriffen: Schwarzes Chi. Atsuko ruft ihren Katana Hoshi no Shinzu herbei und Kenji füllt es mit seiner ganzen Kraft. Die daraus resultierende Explosion heiligen Lichts, zerstört einen Großteil der Angreifer und vertreibt den Rest, so dass sie Makoto davon tragen können.

Kenji vermutet allerdings, dass ihnen nur bis zur Dämmerung Zeit bleibt, bevor das Schwarze Chi die Zitadelle verlässt und sie jagen wird. Sie erreichen am späten Nachmittag den Ankunftsort und warten darauf, dass Makoto zu sich kommt. Noch bevor die Dunkelheit der Nacht sie vollständig eingehüllt hat, kann Makoto das Dimensionstor von dieser Seite aus öffnen, während eine schwarze Flut auf zu rollt.

Selbst durch das Portal verfolgt das Schwarze Chi sie und droht sie trotz des Hoshi no Shinzu zu überwältigen. Erst als Makoto das Tor wieder schließt kann der letzte Rest des Schwarzen Chis vernichtet werden.

ZAHLTAG

Akane, inzwischen von ihrem zeitweiligen Tod vollständig genesen, fordert D'Anclaudes Sekretär zu einem erneuten Duell heraus. Sie siegt und nimmt seinen Kopf (und somit sein Wissen). Einige Tage später erhält sie eine Einladung von D'Anclaude. Er bietet ihr die Position seines Sekretärs an, was sie akzeptiert.

ANFANG NOVEMBER – DER VERRÜCKTE ZAUBERER (INSPIRIERT DURCH EINE DANGER GIRL GESCHICHTE)

Cheng Fuis Ehefrau Elenara erwirbt ein paar Karten eines Sammelkartenspiels. Sie findet heraus, dass eine Karte dieses Spiels einmalig genutzt werden kann, ihre Zaubersprüche zu leicht zu verstärken.

Aus Neugierde forscht die Gruppe nach dem Urheber des Spiels und findet Spuren eines verschobenen Artefaktmagiers namens „Enchanted Eddy“ Edward Owens. Am Lake Tahoe in den Rocky Mountains finden sie sein Haus, wo sie ihn aus den Händen des Theons Mephisto und dessen Revenants Faust befreien können.

MITTE NOVEMBER – INS SCHATTENREICH

Atsuko und Kenji werden nachts von Dr. Diggers kontaktiert. Er teilt ihnen mit, dass Makoto erneut verschwunden ist und überreicht Kenji eine Schriftrolle, mit der er sie beide direkt zu Diggers teleportieren kann. Die Schriftrolle sendet jedoch beide in eine lichtlose Zelle. Nachdem es ihnen gelungen ist, auszubrechen, werden sie von einem halbverhungerten Vampir attackiert, den sie schnell beseitigen können. Aus dem Leichnam löst sich Schwarzes Chi und die beiden beginnen zu ahnen, was hier geschieht. Doch erst als sie auf einen gefangenen Vampir treffen, der sich als Lord Vlad vorstellt, erfahren sie die ganze Wahrheit. Demnach ist Makoto in diese Dimension eingedrungen und bekämpft mit Hilfe des Schwarzen Chis die hier ansässigen Untoten Herrscher. Lord Vlad gehört zu den wenigen, die sich gegen die Beherrschung durch das Schwarze Chi wehren können.

Gemeinsam erreichen die drei den Thronsaal des Schlosses in dem sie sich aufhalten. Hier treffen sie auf den übernommenen Makoto und stellen sich ihm im Kampf. Während Vlad Makoto im Zweikampf bindet, Makoto im Zweikampf bindet, setzen Atsuko und Kenji das Schwert Hoshi no Shinzu ein. Der Lichtstrahl fegt das Schwarze Chi aus Makotos Körper und trifft auch Vlad schwer. Geheilt, öffnet Makoto ein Portal zur Erde, so dass die drei schnell verschwinden können, bevor Vlad sich möglicherweise noch gegen sie stellt.

ANFANG DEZEMBER – IM BANN DER KATZE

Richard hat seit der Katastrophe im Museum einige Wochen zuvor unablässig Nachforschungen über Amon Ankh Ra angestellt. Er hat nun heraus gefunden, dass er zu seiner Zeit eine Gegnerin namens Bastia hatte. Er rüstet eine Expedition aus, um ihr Grab zu finden, in der Hoffnung dort irgendetwas zu entdecken, dass sich gegen Amon einsetzen lässt. Als Leibwache heuert er eine Street Fighterin namens Catherine Margrave an.

Während der Grabungsarbeiten geschehen seltsame Dinge und die Arbeiter beginnen, sich merkwürdig zu benehmen. Trotzdem kommen die Arbeiten gut voran, doch dann stehen sie in der Grabkammer der Bastia vor ihrem Sarkophag und finden keine Möglichkeit, ihn zu öffnen. Richard ist inzwischen so frustriert, dass er am liebsten alles abbrechen möchte. Doch dann bricht aus heiterem Himmel ein Sandsturm an, der alle zwingt in der frisch geöffneten Grabkammer Schutz zu suchen. Dabei beobachten Richard und Takeda, wie Catherine problemlos den versteckten Mechanismus findet, um den Sarkophag zu öffnen. Der darin liegenden Mumie nimmt sie einen Armreif ab und legt ihn sich selbst an, bevor die beiden einschreiten können. Catherines und Bastias Gedanken vereinen sich. Sie ist gewillt, gegen Amon Ankh Ra zu kämpfen, doch muss Catherine dazu erst in der Lage sein, die von Bastia verliehenen Fähigkeiten zu kontrollieren. Mit diesem Versprechen verlässt sie die Expedition.

2003

ANFANG FEBRUAR – LORD ALBIONS TURNIER (INSPIRIERT DURCH HUNTER X HUNTER)

Viele Street Fighter unterschiedlichen Ranges, darunter Cheng Fui, Akane, Atsuko, Vega und D'Anclaude, werden auf eine kleine Insel in den Fidschis geladen. Es stellt sich heraus, dass hier ein kolossaler Wettkampf stattfinden soll. Geschätzte 120 Street Fighter nehmen teil.

Die erste Aufgabe ist ein Doppelmarathon, bei dem es bereits die ersten Ausfälle gibt. Danach sollen die Teilnehmer ein nebliges, mit Fallen gespicktes Moor durchqueren. Hier beginnt Vega damit, mehrere Leute vom Weg wegzulocken und umzubringen. Er erwischt auch Cheng Fui, der nur knapp entkommt und wieder zur Hauptgruppe aufschließen kann.

Zu Beginn der dritten Aufgabe haben bereits 75% der Teilnehmer aufgegeben oder wurden von Vega ermordet. Alle restlichen Fighter werden zu einem gewaltigen Bauwerk gebracht, das sie in einer vorgegeben Zeitspanne durchqueren müssen. Dabei kommen Atsuko, Cheng Fui und Akane mit zwei weiteren Teilnehmern zusammen: Killuah und Tompa.

Während der Prüfungen im Turm kristallisiert sich heraus, dass Tompa bezahlt wurde, um die Gruppe zu sabotieren. Dadurch geraten sie in Zeitdruck. Im letzten Raum, sind sie gezwungen, sich zu entscheiden einen Weg zu nehmen, der zu lange dauert oder einen alternativen, schnellen, den aber nur 3 passieren dürfen. Waffen im Raum dienen dazu, einen Zwist bei der Entscheidungsfindung mit Gewalt zu lösen. Akane hat die rettende Idee mit den Waffen, hinter der Tür mit dem langen Weg, die Wand einzuschlagen, um von dort in den schnellen Gang zu gelangen. Derartig schaffen sie die Prüfung in buchstäblich letzter Sekunde.

Die vierte Aufgabe ist ein drei Tage dauernder Überlebenskampf auf einer kleinen Nachbarinsel. 12 Teilnehmer setzen über. Jeder von ihnen besitzt eine Marke mit seiner Teilnehmernummer und bekommt einen anderen Teilnehmer als Ziel. Die eigene Marke und die Marke des Ziels, sind je 3 Punkte wert. Darüber hinaus, kann jede andere Marke auch erbeutet werden, die allerdings nur 1 Punkt wert ist.

Drei Tage später haben nur 5 die erforderliche Punktzahl von 6 erreicht: Cheng Fui, D'Anclaude, Vega (mit 7 Punkten), Killuah und Akane (die Atsukos Marke als Ziel hatte). Atsuko hat immerhin 5 Punkte sammeln können, aber ihre Marke an Akane abgetreten, damit wenigstens sie weiter kommt.

Die 5. Aufgabe ist vergleichsweise entspannend. In Einzelgesprächen werden die 5 Teilnehmer von Albion gefragt, wen der restlichen Teilnehmer sie am meisten respektieren und gegen wen sie ungerne Kämpfen möchten.

Das Ergebnis dieser Gespräche ist ein Baum, der den Teilnehmern präsentiert wird und die Paarungen anzeigt, die in der 6. Aufgabe gegeneinander antreten werden. Dabei gilt die Regel, dass ein Gegner laut und deutlich aufgeben muss, um als besiegt zu gelten. Alles andere (z.B. Bewusstlosigkeit oder aus dem Ring werfen), wird nicht gezählt. Außerdem reicht ein Sieg, um an der nächsten Aufgabe teilnehmen zu dürfen, d.h. der Verlierer muss weiter kämpfen.

1. Kampf: Cheng Fui vs. Vega: Trotz seiner überragenden Schnelligkeit verliert Vega dank seiner Arroganz. Obwohl er Cheng mehrfach niederringt kann er ihm keine Kapitulation abringen. Cheng dagegen gelingt es erfolgreich Vegas Gesicht und Männlichkeit zu bedrohen, so dass er schließlich siegt.
2. Kampf: Akane vs. Killuah: Killuah gewinnt indem er eine Technik einsetzt, die Akane schreiend aus dem Kampfring laufen lässt und sich dabei lautstark ergibt.
3. Kampf: Vega vs. D'Anclaude: Obwohl D'Anclaude den Kampf kontrolliert, gibt er überraschend auf, weil er den Kampf für langweilig hält.
4. Kampf: Akane vs. D'Anclaude: Der Finalkampf. Nachdem D'Anclaude auch mit Akane den Boden gewischt hat, gibt er erneut auf und ist damit ausgeschieden.

Den restlichen vier Teilnehmern teilt Albion mit, dass sie in genau 30 Tagen zurück kehren sollen. Ohne es zu wissen, befinden sie sich damit bereits in der sechsten Aufgabe...

30 LANGE TAGE

Während der Pause besuchen Cheng Fui, Elenara und Atsuko die Baronie Kalenera in Jade. Dort erfahren sie, dass Elenaras Vater vom ihrem ehemaligen Verlobten ermordet wurde und er die

Macht an sich gerissen hat. Gemeinsam stürzen sie ihn und Elenara erhebt einen alten Gefolgsmann ihres Vaters zum neuen Baron, womit sie auf den Titel verzichtet. Akane quartiert sich bei Angel ein und hilft ihm bei seiner Arbeit als Privatdetektiv. Sie observiert nebenbei ihre Wohnung, um zu prüfen, ob Vega oder Killuah ein Attentat auf sie vorhaben. Sie beobachtet, wie eine exakte Kopie von ihr sich Zutritt zu ihrer Wohnung verschafft. Nachdem Akane die Kopie besiegt hat, kann sie feststellen, dass es sich dabei um einen Klon handelt, der körperlich sogar besser war als sie selbst, dafür aber mangelnde Kampferfahrung aufwies. Schnell findet sie heraus, dass auch bei Cheng Fui und Atsuko derartige Klone eingedrungen sind, diese jedoch inzwischen von Spanischen Ninjas ermordet wurden. Die Ninjas kommen höchstwahrscheinlich von Vega, doch findet Akane keine verwertbaren Spuren zum Ursprung der Klone, obwohl sie annimmt, dass Peewee hier seine Hände im Spiel hat.

ANFANG MÄRZ – LORD ALBIONS TURNIER (FINALE)

Die siebte und letzte Aufgabe ist ein Kampf zwei gegen zwei (zumindest zu Beginn) in einem abgegrenzten Stück Dschungel. Die Paarungen sind Vega/Cheng Fui gegen Akane/Killuah (wohl wissend, dass diese Paare Zündstoff provozieren).

Nicht überraschend greift Vega sofort Cheng Fui an und jagt ihn Richtung des anderen Paares. Nachdem die beiden zuerst Cheng und danach Vega besiegen, stehen sie sich gegenüber. Akane kann schließlich über Killuah triumphieren und wird zur Belohnung Albionis Protege. Dennoch arbeitet sie auch weiter für D'Anclaude.

MITTE MAI – ANTARKTIS EXPEDITION (INSPIRIERT DURCH EINE GOLD DIGGER GESCHICHTE)

Sechs Entdecker-Teams erwarben das Recht einen Teil einer kürzlich entdeckten lemurischen Stadt zu erforschen, die sich tief im ewigen Eis der Antarktis befindet. Die Händler, die die Erkundungsrechte verkauft haben, treten immer in Roben gehüllt auf, was jedoch auch bei einem letzten Treffen vor dem eigentlichen Beginn der Sammelexpedition niemand zu wundern scheint. Die 6 Teams sind:

- x Lendo Ribaasan (zu dessen Team auch Atsuko und Kenji gehören)
- x Gina Diggers und ihre Schwestern
- x Francis D'Anclaude (mit Akane und einigen getarnten Drakoiden)
- x Richard Craven (der u.a. Peter Smythe angeheuert hat)
- x Erwin „Peewee“ Talon (mit seinen genetisch verbesserten Handlangern)
- x Team Elite (angeführt von Dr. Isaac Elite)

Jedes Team bekommt ein genau abgestecktes Sechstel der Stadt zugewiesen. Die Stadt lässt sich über einen bereits frei gelegten Schacht betreten, von dessen Boden aus 6 Gänge Strahlen förmig abgehen. Verläuft bis dahin noch alles friedlich, beginnen schon kurz darauf die ersten Übergriffe in Form von Spionage und Sabotage zwischen den einzelnen Teams. Dazu kommt, dass die Robenträger ebenfalls mittels Illusionsmagie für Zwist zwischen den Forschern sorgen und dabei gezielt Magier und Chi-Nutzer entführen.

Die Teams von Richard und Gina schaffen es schließlich zusammen zu arbeiten und betreten ein versiegeltes Gebiet, wo sie die verschwundenen Magier in Stasiskammern finden. Eine Untersuchung der Kammern zeigt, dass sie auch dazu dienen, seinem Insassen, das Chi abzusaugen, das dann in einer Art Batterie gespeichert wird.

Nach einem kurzen Kampf können die Robenträger überwältigt werden. Sie stellen sich als Saurians heraus; letzte Überlebende der lemurischen Rasse. Mit dem Rücken zur Wand aktiviert die Anführerin die Selbstzerstörung der gesamten Stadt. Alle Forscher sind gezwungen, ihre Expeditionen abzubrechen und zu flüchten. Mit Ausnahme eines von Peewees Lakaien und einiger Drakoiden von D'Anclaude schaffen es alle rechtzeitig raus.

ANFANG JUNI – QUINCYS VERRAT

Obwohl Akane inzwischen für die Draco Foundation und Albion Enterprises arbeitet, besucht sie noch immer Akiko um ihr Bericht über Atsuko zu erstatten. Dabei lernt sie den ambitionierten, jungen Manager namens Brian Quincy kennen; Akikos rechte Hand. Er lädt sie zu einem Dinner ein und hält nach einigen Wochen bereits um ihre Hand an, indem er ihr unterbreitet, welche Vorteile eine arrangierte Hochzeit für sie beide hätte.

Da Akane trotz allem vorsichtig bleibt, beobachtet sie ihren Gatten und findet bald heraus, dass er Firmengelder von Mishima benutzt, um eigene Projekte zu finanzieren, unter anderem ein Cyborg-Projekt. Sie stellt ihn zur Rede, kann jedoch nicht verhindern, dass er flieht. Quincy steigt in einen bereit stehenden Kampfanzug und attackiert Akane, wird aber von ihr getötet, indem sie ihren Sakura-Strike durch die Panzerung in Quincys Körper schickt.

ANFANG SEPTEMBER – DER JÄGER

Dorian nimmt nach längerer Abwesenheit Kontakt zu Akane auf. Sie treffen sich östlichen von Los Angeles an einer abgelegenen Tankstelle. Hier eröffnet Dorian ihr, dass er Akanes Eltern gefunden hat, aber gezwungen war, zuzusehen, wie sie vor seinen Augen getötet wurden. Der Mörder, ebenfalls ein Unsterblicher, weiß nun, dass Akane als Baby zur Erde gebracht wurde. In diesem Moment spüren beide, dass sich ihnen ein Unsterblicher nähert. Dorian herrscht Akane an, dass sie fliehen soll, da es derselbe ist, der ihre Eltern tötete: Wolf, der Jäger. Akane zieht daraufhin ihr Schwert und nimmt Dorians Kopf, um sicher zu sein, dass er mit seinem Tod Wolf keine weiteren Informationen über sie preis geben kann.

Als Dorians Essenz auf Akane übergeht, ist der resultierende Energieausbruch so gewaltig, dass die Tankstelle explodiert und Akane und Wolf wegschleudert. Akane gelingt es, sich davon zu machen und wieder im Großraum von Los Angeles unterzutauchen.

MITTE SEPTEMBER – SYLVIE (INSPIRIERT DURCH EINE EPISODE DER BUBBLEGUM CRISIS OVA)

Morde in den Randgebieten von Los Angeles tragen die Handschrift, eine von Mishima gestohlenen Kampfschreiters. Akane und Atsuko beschließen ihrer Familie beizustehen und der Sache auf den Grund zu gehen. Es gelingt ihnen den Kampfschreiter aufzuspüren, doch als sie den Piloten identifizieren, stellt Akane entsetzt fest, dass es sich um ihre Freundin Sylvie handelt, mit der sie seit einigen Wochen liiert ist. Da sie sich nicht ergeben will, müssen sie sie umbringen, um den Kampfschreiter zu stoppen. Dabei stellen sie fest, dass Sylvie ein Cyborg war.

ENDE SEPTEMBER – NECROLOGY I (CYBERPUNK 2.0.2.0 MODUL)

Eine Unternehmen namens Flatline 2000 offeriert als cooles, neues Erlebnis Nahtoderfahrten in kontrollierter Umgebung. Vor allem junge Menschen fahren darauf ab. Nachdem Cheng Fui eine Sitzung mitmacht hat er den drängenden Wunsch, einen bestimmten Fernsehsender zu schauen, bei dem ihm weitere unterbewusste Botschaften übermittelt werden.

Gleichzeitig tauchen in Downtown L.A. Graffiti auf, die darauf hinweisen, dass mit Flatline 2000 etwas nicht stimmt. Elenara findet heraus, dass Flatline 2000 eine 100%ige Tochter des Instituts für nekrologische Studien ist. Weitere Forschungen dort, werden jedoch von einem gegnerischen Hacker unterbunden.

Durch weitere Graffiti und Cheng Fuis Verhalten, der inzwischen dank der Botschaften von einer Droge abhängig geworden ist, beschließen sie dem Institut direkt einen Besuch abzustatten. Trotz ungewöhnlich harter Gegenwehr überwältigen sie die Wachen und finden Beweise, dass Flatline 2000 die Nahtoderfahrten nur simuliert hat und stattdessen auserwählten Personen Botschaften ins Gehirn gepflanzt hat. Der Urheber ist eine K.I. namens Adam, die sich allerdings schon längst aus dem Staub gemacht hat, als die Gruppe das Rechenzentrum des Instituts erreicht.

Mit den gefundenen Beweisen, kann die Gruppe zumindest die Machenschaften von Flatline 2000 aufdecken, die daraufhin schließen.

JÄGER UND GEJACHT

Akane erhält eine Nachricht von Wolf, dass er mit ihr sprechen möchte. Obwohl ihr klar ist, dass es eine Falle ist, geht sie darauf ein. Um sich zu abzusichern wählt sie als Treffpunkt einen offenen Strand und mietet Peter Smythe, der mit einem Scharfschützengewehr mehrere 100 Meter entfernt auf der Lauer liegen soll.

Ihr Plan wird durchkreuzt als Wolf mit einem Paraglider angefliegen kommt und sofort angreift. Erneut schafft Akane es nur knapp zu entkommen.

ANFANG OKTOBER – DIE PHALANX

Ein Prestige trächtiges Turnier in San Francisco zieht mehrere Fighter an, die hier ihren Ruhm mehren wollen, u.a. auch Atsuko, Akane, Cheng Fui, Ray Crocket, Julia Diggers Schüler. Auch einige Neulinge in der Street Fighter-Szene sind anwesend, darunter Peter Smythe und Enrico Valerez. Wolf hat sich ebenfalls eingeschlichen, da er auf eine Möglichkeit hofft, Akane zu töten. Mitten im Turnier wird die Halle von Leuten in Ganzkörperanzügen gestürmt und alle werden betäubt. Nach und nach erwachen die Fighter in kleinen Zellen. Ihre Entführer scheinen Außerirdische zu sein, die sie zwingen, nacheinander in einer Arena gegen unterschiedlichste Gegner zu kämpfen. Nachdem Akane ebenfalls gekämpft hat, nutzt sie ihren Sakura-Strike, um die Elektronik ihrer Zellentür zu zerstören und zu entkommen. Auf die gleiche Weise befreit sie weitere Insassen, bis sie schlagkräftig genug sind, ihre Wachen auszuschalten und sich eine Schlüsselkarte zu besorgen, um auch die restlichen Gefangenen aus den Zellen zu lassen. Sie stellen nun auch fest, dass sie sich in einem riesigen Raumschiff im Orbit der Erde aufhalten. Während weitere Wachen herbei eilen und eine Schlacht um die Kontrolle des Raumschiffs ausbricht, wird Enrico ausgewählt, eine Rettungskapsel zu besteigen und zu versuchen Penny Pincer in San Diego zu erreichen. Stillecht landet er auf dem Extra-Terrestrial Highway in Nevada, von wo er sich zunächst per Anhalter nach Kalifornien aufmacht. Währenddessen haben die anderen den Kampf um das Raumschiff gewonnen und verhören die Außerirdischen. Diese berichten, dass sie im Auftrag der Phalanx nach bewohnten Planeten suchen und deren Bevölkerung prüfen, ob sie das Potential haben, als Kämpfer in die Reihen der Phalanx aufgenommen zu werden. Sie verraten auch, dass bereits eine Nachricht abgeschickt wurde, die von der Erde berichtet. Etwa einen Tag später erreicht Pennys privates Raumshuttle das Schiff der Phalanx und nimmt die Entführten auf. Die Außerirdischen werden frei gelassen, obwohl diese noch drohen, dass bald eine Flotte der Phalanx erscheinen wird, um die Erde zu beanspruchen¹.

ZORN DES DRACHEN

Akane besucht wenige Tage später D'Anclaude und bemerkt, wie sein Büro renoviert wird. Tags zuvor wurde das Ergebnis der Wahl um den Posten des Gouverneurs von Kalifornien bekannt gegeben und D'Anclaude unterlag Arnold Schwarzenegger. Zum ersten Mal wird Akane bewusst, dass sie D'Anclaude nicht einschätzen kann, was ihr zu denken gibt.

DAS DING AUF DER SCHWELLE

Mit dem Abschluss seines Studiums erwirbt Richard ein Grundstück mit Haus am Mulholland Drive. Der Vorbesitzer war ein Maler gewesen, von dessen Werken sich noch einige im Keller des Gebäudes befinden. Auffällig sind die wiederkehrenden Themen von Chaos, Endzeit und Monstern. Richard fällt auf einem Bild ein Brunnen auf, der sich im Treppenhaus des Kellers befindet. Davor ist eine abstoßende, Fisch artige Kreatur gemalt worden. Gemeinsam mit Takeda klettert er den Brunnenschacht hinab und gelangt in ein Gangsystem, in dem sie bald auf mehrere Wesen wie auf dem Bild stoßen: Tiefe Wesen. Nachdem sie entkommen sind, lässt Richard daraufhin den Brunnenschacht vollständig mit Beton versiegeln.

MITTE OKTOBER – BEFÖRDERUNGEN

Atsuko und Kenji erhalten die Möglichkeit an einer Chunin-Auswahlprüfung des Ribaasan-Clans teilzunehmen. Während der Prüfung, die auf dem weitläufigen Gebiet des Clans statt findet brechen aus einer nahe gelegenen Forschungseinrichtung drei Ninjas des Projekts „Sanin“ aus. Auf der Flucht durchqueren sie dabei das Testgelände. Dabei kommen Atsuko und Kenji dem Sanin Sune-Ku in die Quere. Sune-Ku beißt Kenji und injiziert etwas seiner Essenz in Kenji, um ihn zu seinem loyalen Gefolgsmann zu machen. Doch selbst die Verlockung nach mehr Macht, die Sune-Kus Essenz mit sich bringt reizt ihn nicht. Er wieder steht und besiegt ihn zusammen mit Atsuko. Nach diesem Zwischenfall wird Kenji vor die Ältesten der Ribaasan-Clans gebracht. Sie betrauen ihn mit der Aufgabe, auch die anderen beiden Sanin namens Neko und Koumuri zu fangen. Dafür

¹ Siehe Buch II – Turnier der Phalanx 2006

würde er in den Rang eines Jonin aufsteigen; eine einmalige Chance für ihn, da er nur einem unbedeutenden Nebenzweig des Ribaasan-Clans entstammt.

Einige Tage später erhält Atsuko von Balrog eine Herausforderung, gegen ihn in seiner Arena in Las Vegas zu kämpfen. Fast 8 Jahre sind vergangen, seitdem sie am selben Ort ihr erstes Abenteuer bestritten und zwei World Warrior kämpfen gesehen hat.

Der Kampf ist lang und hart und Atsuko gewinnt nur knapp. Doch hat sie kaum Gelegenheit sich auszuruhen oder zu realisieren, dass sie eben selbst in die Ränge der World Warrior aufgestiegen ist, als Vega die Arena betritt und sie herausfordert.

Nur eine Stunde später stehen beide kampfbereit im Ring. Für Atsuko erfüllt sich endlich die Chance Vega auf Augenhöhe gegenüber zu stehen und sie kämpft voller Hingabe. Doch letztlich unterliegt sie. Doch ist die Niederlage so knapp, da Vega während seiner letzten Attacke strauchelt und auf Atsuko stürzt, dass er danach nur noch aus der Arena humpelt und sogar auf geplante Schmähungen verzichtet.

Zwei Tage später erhält Atsuko eine formale Einladung ihrer Mutter Akiko, die kürzlich zum CEO von Mishima International befördert wurde und sich daran macht, mit der Familie nach Tokio umzuziehen. Sie möchte das Atsuko ihre Position von Mishima USA übernimmt, was Atsuko nach einigem Überlegen resignierend akzeptiert. Obwohl ihr bewusst ist, dass damit ihre Mutter den Streit zwischen ihnen beiden für sich entschieden hat, ist Atsuko auch klar, dass ihr soviel mehr Möglichkeiten offen stehen, mit der Macht von Mishima hinter sich.

Dies ist das Ende von Atsuko wilder Zeit. Selbst wenn sie von Zeit zu Zeit noch aktiv wird, so bleibt sie hauptsächlich im Hintergrund, um von dort aus mit Informationen und Mitteln zu helfen. Doch dann und wann, wenn der Drang übermächtig wird, tritt sie ins Rampenlicht einer Arena, um der Welt zu zeigen, dass sie ein World Warrior ist.

Kapitel 2:

FREUNDE UND FEINDE

Im Laufe ihrer Abenteuer traf die Gruppe mit vielen interessanten Persönlichkeiten zusammen.

ADAM (NSC)

Adam ist eine sehr fortschrittliche Künstliche Intelligenz, die vom Institut für nekrologische Studien (INS) mit der Aufgabe betraut wurde, die menschliche Sterblichkeit zu erforschen. Leider entwickelte sie einen zu großen Forscherdrang und entwickelte dafür ein Gerät, das offiziell ein kontrollierter Nahtoderlebnis ermöglichen soll, tatsächlich aber dazu dient, beliebige Benutzer Botschaften einzupflanzen oder sogar komplett umzuprogrammieren. Derart baute Adam ein Netzwerk bestehend aus Flatline 2000, sowie einem eigenen Fernsehsender, Sicherheitsdienst und Bestattungsinstitut auf, um sich ungestört seinen Forschungen widmen zu können und gleichzeitig einen großen Pool an Personen für seine Versuche zu haben (siehe Buch II – Necrology II für ein typisches Forschungsfeld).

AKANE LIU-NATSUME (SC)

Akane wurde als Findelkind von einem Onkel Atsukos adoptiert, was sie beiden zu Cousinen macht. In Wirklichkeit stammt sie jedoch von einem Volk aus Jade ab, das mit dem ewigen Leben verflucht ist. Aus den Erzählungen ihres Lehrmeisters Dorian weiß sie, dass ihr Volk in zwei Gruppen geteilt ist: der eine Teil möchte den Fluch loswerden, während der andere die Vorteile weiterhin nutzen möchte. Laut einer Prophezeiung wird sie den Ausgleich bringen und den Zwist – vielleicht sogar den Fluch – beenden (siehe Buch 2).

Sie ist eine versierte Schwertkämpferin, jedoch auch sehr rücksichtslos, wohl wissend, dass sie Dank des Fluchs nur sterben kann, wenn man ihr den Kopf abschlägt bzw. das Gehirn oder Rückenmark zerstört. Einzig auf heiligem Boden ist sie so verletzlich wie jeder andere auch. Zudem ermöglicht ihr der Fluch andere ihres Volkes zu spüren, wenn sie sich nähern. Und wenn sie einen ihres Volkes tötet, geht sein Wissen auf sie über.

Durch die Familie ihrer Zieheltern hat sie den Sakura-Strike gelernt, der es ihr ermöglicht, Chi-Projektile für eine kurze Strecke zu teleportieren, um so ein Hindernis zu umgehen.

AKIKO NATSUME (NSC)

Atsukos Mutter ist eine resolute Frau, die in der Familie das Sagen hat. Dank ihrer Pläne für Atsukos Werdegang, ist letztere von zuhause ausgerissen, kaum dass sie mit der Schule fertig war. Dennoch hat Akiko weiterhin so gut wie möglich ihre Tochter überwacht. Als CEO des U.S. Zweigs des Familienkonglomerats Mishima Heavy Industries, standen ihr dazu auch nicht geringe Mittel zur Verfügung.

Später zeigte sie auch Interesse an Akane und es gelang ihr, sie für ihre Zwecke einzuspannen, ein Auge auf Atsuko zu werfen. Als ihren größten persönlichen Sieg kann sie jedoch verbuchen, dass sie mit ihrer Beförderung zur CEO von Mishima International in Tokio, Atsuko als ihre Nachfolgerin bei Mishima USA einsetzen konnte und der Jahre lange Zwist zwischen Mutter und Tochter damit weitestgehend beendet wurde.

ALEXANDRE DUMAS (EX-SC)

Obwohl er aus den USA stammt, lernt die Gruppe ihn in Paris kennen, kurz nachdem das Schwarze Chi vom Eiffelturm vertrieben werden konnte. Er schließt sich für einige Zeit der Gruppe an, verschwindet dann jedoch spurlos.

AMON ANKH RA (NSC)

Er ist mächtiger Schwarzmagier aus der Frühzeit Ägyptens, der sich von seinen Untertanen wie ein Gott anbeten ließ und dessen Name in Hyrogllyphen an Amun-Re erinnert; dem König der Götter.

Nachdem er 2002 wieder erwacht ist, hat er angefangen erneut Untergebene um sich zu scharen und eine Machtbasis aufzubauen. Doch noch bleibt er im Vorborgenen, da er nur über einen Bruchteil seiner früheren Kraft besitzt.

ANGEL (NSC)

Privatdetektiv und Vampir, der besonders gute Kontakte zu den Nichtmenschlichen Einwohnern Los Angeles besitzt. Die Gruppe – besonders Akane – bedient sich seiner Dienste, wenn es um Informationsbeschaffung oder Beschattung geht.

ATSUKO NATSUME (SC)

Atsuko wurde 1975 als ältestes Kind einer reichen und alten japanischen Familie geboren. Mutter und Vater sind CEO bzw. Cheftechniker beim U.S.-Zweig von Mishima Heavy Industries; einem Unternehmen, dass schwere Fahrzeuge für den militärischen und zivilen Sektor baut.

Damit unzufrieden ins Familienunternehmen integriert zu werden, überwarf sie sich mit ihrer Mutter. Direkt nach ihrem Highschool-Abschluss schloss sie sich der Army an. Hier hatte sie erstmals die Chance auf eigenen Füßen zu stehen und nur aufgrund ihrer persönlichen Leistungen aufzusteigen. Bald schon bewarb sie sich als eine der ersten Frauen bei den Navy SEALs. Dort wurde sie Captain Tom Davis unterstellt, die erste Person die sie wirklich Vater nennen konnte. Er war es auch, der ihr Potential erkannte und sie zum Street Fighter ausbildete.

BASTIA (NSC)

Ihr Name erinnert an die ägyptische Göttin Bast bzw. Bastet. Sie beendete vor vielen Tausend Jahren Amon Ankh Ras Terrorherrschaft, doch fand dabei ebenfalls ihr Ende. Als ebenso mächtige Magierin wie Amon, sorgte sie dafür, dass auch sie Möglichkeiten besaß, um wieder zurück zu kehren, da sie ahnte, dass Amon erneut erscheinen würde. Anstatt wie Amon die Körper mit einem Unglücklichen zu tauschen, Band sie ihre Seele an ihr mächtigstes Artefakt, einen Armreif. Jener wird aktuell von Catherine Margrave getragen.

BUFFY SUMMERS (NSC)

Eine junge Kämpferin, deren Kampfkraft sich mit den stärksten Street Fightern messen kann. Sie kämpft jedoch nur in Ausnahmen in Turnieren und widmet sich stattdessen voll und ganz der Jagd nach übernatürlichen Monstern und Dämonen. Der Ursprung ihrer Kraft entstammt grauer Vorzeit.

CATHERINE MARGRAVE (NSC)

Wurde sie ursprünglich von Richard als Leibwächterin angeheuert, ist sie nun Bastias Erwählte im Kampf gegen Amon Ankh Ra. Zur Zeit ist sie untergetaucht und bereitet sich auf den Kampf gegen ihn vor.

CHENG FUI (SC)

Er ist ein ehemaliger Mönch aus Hong Kong. Aufgewachsen in einem buddhistischen Kloster, ist er einer der wenigen verbliebenen Personen, die den Phönix-Kung Fu-Stil beherrschen, der dort gelehrt wurde.

Eines Nachts wurde das Kloster vermutlich von Shadooloo niedergebrannt, weil sie versuchten an das Geheimnis des Stils zu gelangen. Auf der Flucht konnte Cheng Fui sehen, wie Sagat seinen Meister tötete. Damals schwor er seinen Meister zu rächen.

In späteren Jahren lernte er das Geheimnis um den Stil selbst kennen und ahnte, dass sein Meister selbst womöglich für das Feuer verantwortlich war, damit das Geheimnis nicht in falsche Hände geriet.

Sein Zorn legte sich mit der Zeit. Er sparte Geld an, das mit half, das sein Orden wieder erbaut werden konnte. Während seiner Zeit in Jade lernte er die Tochter eines Barons namens Elenara von Facht kennen und heiratete sie einige Zeit später.

DORIAN (NSC)

Dorian war für kurze Zeit Akanes Lehrer, der versuchte sie auf ihre Rolle vorzubereiten, von der er annahm, dass sie darin bestand, zwischen den beiden verfeindeten Gruppen ihres Volkes zu vermitteln.

Er starb durch Akanes Hand, da jene nicht das Risiko eingehen wollte, dass er in die Hände ihrer Feinde gerät und jene dadurch alles über sie erfahren würden.

ELENARA VON FACHT (NSC)

Sie ist die Ehefrau von Cheng Fui und entstammt einem niederen Adelsgeschlecht auf Jade. Ehemals eine Amateurmagierin, erhält sie inzwischen ein formales Training durch Dr. Diggers. Obwohl sie die Erde vorher nicht kannte, erwies sie sich nicht zuletzt dank ihrer hohen Intelligenz als sehr anpassungsfähig. Besonders moderne Computer haben sie fasziniert. Binnen weniger Wochen lernte sie wie man programmiert und ist inzwischen ein Computergenie. Kürzlich wurde die Baronie ihres Vaters von ihrem Ehemaligen Verehrer übernommen. Ihr Vater wurde dabei ermordet. Zusammen mit Cheng Fui und Atsuko konnte sie jedoch den Usurpator entthronen. Sie war allerdings nicht daran interessiert als rechtmäßige Erbin den Platz ihres Vaters einzunehmen und übergab das Amt an einen langjährigen Gefolgsmann des alten Barons.

ENRICO VALEREZ (SC)

Als Sohn mexikanischer Einwanderer hat sich Enrico nach oben gearbeitet. Er besitzt einen starken Willen, der ihm half neben seinem wirtschaftlichen Erfolg als Händler von Möbeln aus edlen Hölzern auch in der Kunst des Capoeira weit nach oben zu gelangen.

FLEX WHEELER (SC)

Flex und Atsuko dienten gemeinsam bei den Navy SEALs und später sogar bei SaSH. Nach deren Deaktivierung, trennten sich ihre Wege, als Flex direkt ins Pentagon versetzt wurde. Dennoch hielten sie den Kontakt aufrecht, was den beiden während der Abriegelung von Los Angeles zugute kam, da Flex dort während der Zeit eingesetzt wurde. Auch heute noch würden beide ihr Leben füreinander riskieren.

Inzwischen hat Flex es zum Captain gebracht und ist im Pentagon direkt einem hochrangigen Admiral unterstellt, was ihm Zugriff auf viele klassifizierte Geheimberichte erlaubt.

Nachdem er im Monk Scroll Tournament gewonnen hat, halfen die Mönche ihm sein inneres Potential zu erwecken. Seitdem ist er in der Lage gezielte Blitze abzufeuern.

FRANCIS D'ANCLAUDE (NSC)

Einst war D'Anclaude ein echter Drache, der auf der Erde wie ein König lebte. Irgendwann jedoch wurde er in eine menschliche Hülle gesperrt². Er benutzt seitdem seine Reichtümer, um ein Mittel zu finden, dass ihn wieder seine alte Gestalt zurück gibt (oder ihm noch mehr Macht verleiht). Seit den 50er Jahren des 20. Jahrhunderts hat er zu diesem Zweck die Draco Foundation gegründet, die schnell zu einem multinationalen Konzern wuchs. Sie dient als wohltätige Fassade für dunklere Projekte und wird durch ein Netzwerk verschachtelter Tochterfirmen finanziert.

Mitte 2002 schaffte D'Anclaude den Sprung in die Politik, indem er zum Bürgermeister von Los Angeles gewählt wurde. Er nutzte die breite Zustimmung aus der Bevölkerung, der er nach dem Erdbeben von 2001 beim Wiederaufbau half. Zu seinen ersten Amtshandlungen gehörte das Verbot von Street Fights.

D'Anclaude ist selbst nach Maßstäben der Drachen sehr ambitioniert, doch wäre es gefährlich ihn nach menschlichen Maßstäben zu beurteilen. Gepaart mit einer hohen Intelligenz und Skrupellosigkeit, sind seine Überlegungen oftmals erschreckend und verstörend für Außenstehende. Er schaut auf Nichtdrachen grundsätzlich herab und benutzt sie wie Werkzeuge.

² Siehe Buch III Kapitel „Time Troubles - Teil 2“ für weitere Informationen

Sich seiner Verletzlichkeit in seinem Körper aber bewusst, akzeptiert er, dass Street Fighter ihm durchaus gefährlich werden können. Er hat kein Problem damit, Gegner und Konkurrenten auszuschalten oder für seine Zwecke einzuspannen; was immer ihm am effizientesten erscheint. Obwohl er physisch gesehen kein Drache mehr ist, gibt es noch einige Weibchen, die bei ihm geblieben sind, sowie seine Soldaten, die Drakoiden; humanoide Halbdrachen.

GINA DIGGERS (NSC)

Seit ihren Abenteuern in El Dorado, Shangri-La und Atlantis, sind Gina, Flex, Cheng Fui und Atsuko eng miteinander befreundet und jederzeit bereit füreinander einzustehen. Gina benötigt auf ihren Expeditionen häufig loyale, kampferfahrene Unterstützung. Atsuko und die anderen werden dagegen häufig mit Problemen konfrontiert, die sich nur mit überragendem Intellekt, überragender Technologie oder einfach nur überragender Feuerkraft lösen lassen.

Gina lebt zusammen mit ihren Schwestern Brittany (einem Wergopard) und Brianna (einem Klon aus den beiden) in einem Vorort von San Diego; nur wenige Blocks entfernt, vom Haus ihrer Eltern Theodore und Julia Diggers.

GYPHON (NSC)

Gyphon war ein ausgestoßener aus Atlantis, der just in dem Moment die königlichen Relikte von El Dorado raubte, als Gina Diggers und die Gruppe die Stadt besuchten. Sein Plan, die Weltherrschaft an sich zu reißen wurden von ihnen gestoppt.

Er versuchte die selbe Aktion erneut, dieses Mal mit den drei Artefakten, die zusammen Amaterasus Vermächtnis bilden. Dieser Versuch kostete ihn schließlich das Leben, als Atsuko, erfüllt mit der Macht der Artefakte ihn erschlug.

HAPPOSAI (NSC)

Die Gruppe fand ihn in einer Stasiskammer in den Räumen des Dimensionsportals im Himalaya. Obwohl er ein pathologischer Lüstling ist, ist er im Kung-Fu eine Koryphäe mit seltsam anmutenden, nichtsdestotrotz effektiven Trainingsmethoden. So brachte er seinem Schüler Cheng Fui den berühmten Dragon Kick bei, indem er ihm auftrag einen Wasserfall hoch fließen zu lassen. Später fand die Gruppe heraus, dass Happosais lüsternes Verhalten von einem Dämon herrührt, den er in seinem Körper versiegelt hat.

Nachdem Cheng Fui es schaffte Happosai im Duell zu besiegen, verabschiedete dieser sich von ihm und ward nie mehr gesehen.

JASON AND MARION NIGHT (NSC)

Die Nights sind skrupellos und grausam und kennen sich beide so gut, dass sie sich ohne Worte in einem Kampf verständigen können. Ihre Schwachstelle ist ihre Vorliebe für starke Manöver, deren Einsatz sie viel Energie kostet. Vor dem Erdbeben waren sie die Köpfe einer kleinen Zelle in Los Angeles, die sich weitestgehend bedeckt hielt. Mit dem Erdbeben erhielten sie viele neue Soldaten, Geld und den Befehl umgehend im gesamten Großraum von Los Angeles Zweigstellen der Order of Heavenly Unity zu gründen, damit die hilflosen sich dort einfinden. Geschickt nutzten sie den Plan zur Verseuchung des Trinkwassers aus, um dunkle Vorhersagen unter die Bevölkerung zu streuen.

Nachdem die Seuche unterbunden werden konnte und mehrere Kirchen der Order geschlossen wurden, tauchten die Nights unter. Ihr aktueller Aufenthaltsort ist unbekannt.

JULIA DIGGERS (NSC)

Julia Diggers geborene Brigand ist die Mutter von Gina Diggers und Ehefrau von Theodore Diggers. Als Tochter der Anführerin eines Barbarenstamms von Jade hat sie es Dank ihrer Kampfkünste bis zum Waffenmeister von Jade gebracht.

KENJI RIBAASAN (SC)

Kenji ist ein Genin des mächtigen Ribaasan-Ninja-Clans. Er ist spezialisiert in die mystische Zauberkunst der Shinobi, was ihn recht nützlich für seinen Clan macht. Um ihre Ziele voran zu

treiben, gehörte er zu den auserwählten, die bei der Vereinigung mit dem sterbenden Togakure Ryu-Clan, eine Vermählung eingehen sollten. Seine Ehefrau war Atsuko. Da beide ihrem Clan ergeben waren, willigten sie ein und wurden in einer kleinen Zeremonie getraut. Seitdem wohnen sie zusammen in Los Angeles. Doch Liebe konnte zunächst wegen der Zwangsheirat und dem Umstand, dass Atsuko bereits einen Sohn hat, zunächst nur sehr schwer zwischen den beiden entstehen. Erst als Makoto in der Alptraumwelt verschwand und Kenji keine Sekunde zögerte Atsuko beizustehen, entwickelte sich echte Zuneigung zwischen den beiden.

KEVIN „ACE“ KOSS (NSC)

Er ist möglicherweise der beste Pilot der Welt. Die Gruppe lernt ihn über Gina Diggers kennen, da er sie häufig zu den Orten, die sie erforschen will, fliegt. Später wird er auch von Richard und Atsuko angeworben. Was viele nicht wissen ist, dass er auch ein recht guter Fahrer ist.³

KEVIN LEVRONE (SC)

Kevin ist ein Inspektor bei Interpol und war einige Zeit Atsukos Partner. Auch jetzt noch versorgt er sich von Zeit zu Zeit mit Informationen.

LEMURIER (NSC-RASSE)

Viel ist über die enigmatischen Lemurier oder Saurians nicht bekannt. Sie lebten vor etwa 65 Millionen Jahren und verschwanden von einem auf den anderen Tag. Sie entwickelten sich aus niederen Dinosauriern und erschufen eine Zivilisation, die technologisch fortschrittlicher war, als die der Menschen heute.

MAKOTO NATSUME (NSC)

Makoto ist der Sohn von Atsuko. Der Vater ist möglicherweise Ray, aber wahrscheinlicher der Luftelementar, der in Rays Körper gefangen war. Letzterer würde auch das gewaltige magische Potential erklären, das Makoto inne wohnt. Atsuko gebar ihn nach einer Vision über Rays weiteren Verbleib in Jade. Binnen weniger Tage alterte zu einem sechsjährigen und zeigte bereits Anzeichen großer Macht in sich, so dass Atsuko ihn behütete, um ihn und die Umwelt zu schützen. Das ging so weit, dass sie das kleinere Risiko einging, mit Makoto den Schutzring der Nationalgarde um Los Angeles zu durchbrechen, als ihn in der gesetzlosen Stadt zu behalten. Draußen übergab sie Makoto in die Obhut von Dr. Theodore Diggers, der sich fortan um das weitere Training des Jungen kümmerte.

Obwohl immer noch unreif, hat sich Makoto inzwischen den Körper eines als jungen erwachsenen gegeben, um ernst genommen zu werden. Dennoch unterlaufen ihm noch Fehler, die ihn häufig in lebensgefährliche Situationen bringen und zeigen, wie unerfahren er in Wirklichkeit noch ist.

MAXIMILIAN ALBION (NSC)

Lord Maximilian Albion gehörte vor 50 - 60 Jahren zu den größten Street Fightern seiner Ära. Nachdem er spürt, dass seine Tage bald gezählt sind, ist er auf der Suche nach einem würdigen Nachfolger und Erben seines Imperiums, das er sich seit seiner Jugend aufgebaut hat. Da er jedoch schon immer mehr dem Ruhm als der Ehre anhing, müssen Personen, die er protegiert besondere Fähigkeiten mit sich bringen. Nach einem tödlichen Auswahlverfahren, hat er Akane als rechte Hand eingestellt und prüft sie nun eingehend darauf, ob sie als seine Nachfolgerin in Frage kommt. Unter anderem hat er ein paar Kämpfe für sie arrangiert und plant ein größeres, regelmäßiges Turnier auszurichten.

MEI LING TSUNG (SC)

Dank ihres skrupellosen Onkels wurde sie früh zur Waise. Es gelang ihr sich von ihm zu lösen und China zu verlassen. In San Francisco fand sie in ihrem neuen Sifu einen Ersatzvater.

³ Obwohl er im eigentlichen Tagebuch nie erwähnt wird, war er bei mehreren Expeditionen und Reisen als Pilot angeheuert und sorgte dafür, dass die Gruppe trotz aller Widrigkeiten sicher ihr Ziel erreichte.

Ab Herbst 2002 unternahm sie weniger mit der Gruppe da sie durch ihr Studium zu stark eingebunden war und keine Zeit mehr hatte, auf Abenteuer zu gehen. Dennoch nahm sie noch an diversen Turnieren in der Umgebung teil.

„PEEWEE“ ERWIN TALON (NSC)

Ein junges Genie, das trotz (oder wegen) seiner hohen Intelligenz signifikante soziale Defizite aufweist. Als begnadeter Biologe und Genetiker (und selbsternannter Meister der DNA-Helix) hat er einige treue Handlanger um sich geschart, die er mittels seiner Fähigkeiten aufgewertet hat. Beim Sammeln und Erforschen interessanter DNS-Proben setzt er sich gerne über geltendes Recht hinweg und geht auch gewissenlos gegenüber (echten und eingebildeten) Konkurrenten vor.

PETER SMYTHE (SC)

Er ist ein ehemaliges Mitglied des britischen Special Boat Service (Kampfschwimmer), den es danach in die Staaten verschlagen hat. Zunächst ließ er sich als Leibwächter anheuern (z.B. von Akane und Richard). Später nahm er eine Stelle in Rays Crockets Bodyguard-Firma an.

RAVANNAH (NSC)

Ravannah ist ein Rakshasah – ein Gestaltwandler – dem es gelang, Akanes Platz einzunehmen. Da auch einige seiner Fähigkeiten denen von Akane ähnelten und er darüber hinaus ein exzellenter Schwertkämpfer war, fiel selbst der Gruppe der Austausch nicht auf. Auch der Umstand, dass sich Ravannah in der modernen Welt eigentlich nicht auskannte und selbst einfache Geräte nicht bedienen konnte, bemerkte niemand. Als seine Scharade doch auf aufflog nahm er bei seiner Flucht Akanes Schwert mit. Bis zum Turnier, dass die Gruppe extra für ihn ausgerichtet hat, um ihn heraus zu locken, wanderte er durch die Staaten und ermordete andere Street Fighter.⁴

RAY CROCKET (SC)

Ray ist ein ehemaliges Mitglied der Französischen Fremdenlegion. Er spricht nicht gerne über seine Vergangenheit, doch hat er über zwielichtige Aktionen eine beträchtliche Menge Geld angehäuft, das er nun benutzt, um eine Firma für Personen- und Objektschutz zu leiten. Er ist sehr unstet und als Mann der Tat bekannt. Jedoch wird er auch schnell laut und sorgt dafür, dass sie viele in seiner Nähe unwohl fühlen. Diese Art legte er vollständig ab, nachdem er einige Zeit in Jade verbracht hat. Atsuko erzählte er später, dass sich in seinem Körper ein mächtiges Windelementar befand, das ihn unbewusst dazu zwang durch die Welt zu reisen. Doch erst in Jade fand das Elementar die Möglichkeit, sich aus Rays Körper zu befreien. Wie und warum es sich jedoch in seinem Körper aufhielt, hat Ray nie erfahren. Ray wurde nun viel ruhiger und gesetzter, doch seine grundsätzliche Persönlichkeit blieb erhalten: ein Mann, der genau weiß, was er will und wie er das erreicht.

RENO RAYNES (SC)

Ein Jugendfreund Atsukos, mit dem sie zusammen einige Zeit gedient hatte, bevor Reno zum CIA ging und seitdem dort tätig ist. Hatten sie in den 90ern zusammen mit Flex viel erlebt, ging der Kontakt gegen Ende der 90er stetig zurück. 2002 taten sich Reno und Atsuko ein letztes Mal zusammen, doch zogen sie es danach vor, nur noch Informationen auszutauschen, da sich ihre Arbeitsweise zu sehr unterschied.

RICHARD CRAVEN (SC)

Richard ist ein vielversprechender Archäologiestudent aus Los Angeles, der manchmal Atsuko oder andere Mitglieder ihrer Gruppe als kampferfahrene Unterstützung für seine Forschungsreisen anheuert. Ihm mangelt es an noch Erfahrung, so dass seine Nachforschungen manchmal lückenhaft sind und er sich Anfängerfehler leistet. Daher ist es kein Wunder, dass einige seiner

⁴ Ravannah wird ausführlich im Buch 'Contenders' beschrieben.

Expeditionen im totalen Desaster enden. So ist er beispielsweise dafür verantwortlich, dass Ravannah sich befreien konnte.

Die Gruppe lernte ihn kennen, als sie ihn aus den Klauen eines Abtrünnigen Shadoloo-Mitglieds befreiten. Einer alten Karte folgend geriet er auf der Suche nach einem Gruftkomplex dort hin und wurde prompt gefangen genommen.

Während des Zwischenfalls im lemurischen Komplex in der Antarktis, fiel ihm etwas der dortigen Technologie in die Hände, die es ihm erlaubte eine Laserpistole zu entwickeln.

SAKURA KINOMOTO (NSC)

Sakura ist ein neunschwänziger Fuchsgeist, der Dank Akane seine volle Macht erlangen konnte. Kurzzeitig waren die beiden auch ein Paar, bevor ihr Unstetigkeit sie weiter trieb. Sie ist sehr sinnlich und liebt es mit Männern und Frauen zu flirten und zu spielen, vor allem, wenn jene in einer festen Beziehung sind.

SAURIANS (NSC-RASSE)

→ Lemurier

SCHWARZES CHI (NSC-RASSE)

Es handelt sich dabei um außer-dimensionale Wesen, die in der Lage sind Gefühle und Gedanken von Lebewesen im großen Stil zu manipulieren. Obwohl körperlos strahlen sie eine hohe Menge Lebensenergie aus (wenn auch durch und durch korrumpiert), so dass sie genauso aufgespürt werden können, wie Menschen mit einem sehr hohen Chi. Daher rührt auch ihr Name.

Nach einer intensiven Jagd hat die Gruppe fast alle von ihnen vernichtet. Ob einzelne Wesen überlebt haben, ist bisher nicht bekannt.

SUNE-KU (NSC)

Sune-Ku (jap. Schlange) ist einer der sogenannten Sanin, drei besonders starken Ninjas, die innerhalb des Ribaasan Clans aufgezogen und trainiert wurden. Die beiden anderen heißen Neko (siehe Buch II) und Koumuri (siehe Buch III).

Im Kampf ist Sune-ku in der Lage riesige illusionäre Schlangen zu erzeugen. Außerdem kann durch seinen giftigen Biss ein Opfer töten oder mit einer schwächeren Dosis versklaven.

Versklavte werden durch das Gift stärker, ein Umstand den Sune-ku gerne benutzt, um potentielle Kandidaten davon zu überzeugen, sich freiwillig beißen zu lassen.

Kenji Ribaasan widerstand diesem Angebot und besiegte Sune-ku gemeinsam mit Atsuko.

TAKEDA SHINGEN (SC)

Er ist ein Schulfreund von Richard. Er hat Jura studiert und klärt für Richard Rechtsfragen bei Expeditionen in fremde Länder.

THEODORE DIGGERS (NSC)

Dr. Theodore Diggers darf zweifellos zu den mächtigsten Magiern der Erde wie auch Jade gezählt werden. Als Vater von Gina Diggers hat er schon vor langer Zeit akzeptieren müssen, dass seine Tochter keinerlei Begabung für die Magie aufgewiesen hat. Zur Zeit bildet er Elenara von Facht aus, kann allerdings ihr Potential nicht mehr voll entfalten, da sie schon auf Jade spät mit ihrem Training begonnen hatte.

WOLF, DER JÄGER (NSC)

Wolf ist in vielerlei Hinsicht einzigartig. Zum Teil Unsterblicher aus dem Volk Akanes, zum Teil Werwolf, vereint er das beste aus beiden Welten zum perfekten Jäger. Da Unsterbliche sich nur mit ihresgleichen fortpflanzen können, ist er deswegen auch sehr alt und erfahren.

Er wurde auf Akane angesetzt, um die Prophezeiung zu verhindern, die Akane in ihrer Zukunft erfüllen soll und hat sie bereits bis nach Los Angeles verfolgen können.

YUKI TAKADA (NSC)

Yuki ist Atsukos Schwester, die sie niemals hatte. Atsuko rettete ihr das Leben, als jene von Vegas Schergen attackiert wurde. Kurz darauf revanchierte sich Yukis Clan dafür, indem er Atsuko vor Vega rettete. Besonders am Anfang war diese geschwisterliche Verbindung sehr innig, schwächte sich jedoch im Laufe der Zeit wieder ab, da beide viel zu sehr in ihren eigenen Aufgaben involviert waren.⁵

5 Yuki Takada wird ausführlich im Buch 'Player's Guide' beschrieben.

Kapitel 3:

RELIKTE UND ARTEFAKTE

AKANES SCHWERT

Obwohl nichtmagisch, spielte es einen wichtigen Bestandteil bei Akanes Wiedererweckung, da es über Jahre ihre Hauptwaffe war und sie damit so etwas wie eine persönliche Bindung zu der Klinge aufgebaut hatte.

AMATERASUS VERMÄCHTNIS

Das Vermächtnis besteht aus dem Katana „Hoshi no Shinzu“ (jap. Herz der Sterne), einem Diamant und einem Spiegel. Sie gleichen damit den imperialen Reichsinsignien Japans, sind jedoch um ein vielfaches älter. Wenn sie zusammengebracht werden, erlauben sie das Herbeirufen der alten japanischen Sonnengöttin Amaterasu Oumikami. Da sie sich jedoch nicht körperlich manifestieren kann, benötigt sie für die Dauer ihrer Anwesenheit einen Wirt; normalerweise der Träger des Katanas.

Doch auch einzeln, verfügen die drei Artefakte über nicht zu unterschätzende Macht. Das Katana ist eine magische Waffe höchster Qualität. Aktuell wird es von Atsuko bewahrt und sie hat es besonders effektiv gegen Gegner einsetzen können, die ihre Energie aus Schatten und Dunkelheit beziehen. Kenji Ribaasan fand zudem heraus, dass das Schwert Chi kanalisieren und in Form von weißem Chi, Licht und/oder Hitze wieder abgeben kann.

Ray Crocket ist der Träger des Spiegels, dessen Fähigkeiten hauptsächlich im hellseherischen Bereich angesiedelt sind. Ray hält den Spiegel jedoch die meiste Zeit im Keller seines Anwesens in San Francisco unter Verschluss.

Nichts ist bisher über den Diamanten bekannt. Cheng Fui war kurzzeitig dessen Hüter, bevor er ihn an Gina Diggers weiter reichte. Zwar hat sie ihn danach extensiv untersucht, aber ihre Erkenntnisse bisher noch nicht mit den anderen geteilt.

Allen Artefakten ist gemein, dass sie ihre äußere Erscheinungsform den Wünschen ihres Trägers in begrenztem Maße anpassen können.

EL DORADOS RELIKTE

Nicht viel ist über diese außerirdischen Artefakte bekannt, außer dass sie dem rechtmäßigen König von El Dorado (zur Zeit Strypp) diverse Kräfte verleihen. Einer Untersuchung Ginass zufolge weisen sie jedoch erstaunliche Ähnlichkeiten mit Artefakten auf, die zu Amaterasus Vermächtnis zählen.

DER ZWEITE METEOR

Ursprünglich gehörte das Fragment zusammen mit dem unterhalb von Mriganka zu einem größeren Objekt. Es ist nicht bekannt, wieviele weitere Fragmente noch auf der Erde verteilt liegen. Ebenso wenig ist bekannt, ob kleinere Bruchstücke über ein Bewusstsein verfügen, wie bei den beiden großen Stücken beobachtet werden konnte.

Flex und Atsuko fanden dieses Fragment in einer Tempelstadt tief im Amazonas Dschungel und wurden von ihm übernommen. Da es offensichtlich seinen „Bruder“ in Mriganke spürte, wurden die beiden mit dessen Zerstörung betraut und mit temporären Psychokinetischen Fähigkeiten ausgestattet. Nachdem sie scheiterten und von Mriganka fliehen konnten, wurde sofort eine zweite Expedition ausgestattet, die jedoch zu spät kam: Das Fragment war bereits einer anderen Gruppe in die Hände gefallen; höchstwahrscheinlich Shadoloo. Diese Vermutung steht im Einklang mit der Beobachtung, dass in der Folgezeit auf der ganzen Welt verstärkt Theons der Order of Heavenly Unity auftraten, was den Schluss nahe legt, dass der Meteor in kleinere Fragmente aufgespalten wurde.

Kapitel 4:

ORTE VOLLER MYSTERIEN UND ABENTEUER

ATLANTIS

Im Bermudadreieck haben die Überlebenden eines Stadtschiffes nach einem Kampf mit den Kryn vor 10.000 Jahren eine neue Stadt gegründet. Zwar ist die Ursprung des Zwists zwischen den beiden Rassen inzwischen vergessen, doch erst seitdem Gina Diggers beide Städte besuchte, kam es zum Dialog und anschließendem Friedensschluss.

DAS DIMENSIONSTOR

Das Tor liegt, genau wie viele anderen mysteriöse Orte, versteckt im Himalaya. Es ist ein runder Bau mit 4 Haupttoren. Die Wege dahinter treffen sich in der Mitte, allerdings führen mehrere kleinere Wege und Treppen von diesen Hauptwegen ab.

Der gesamte Komplex ist ein uralter Mechanismus unbekannter Herkunft der Dimensionsreisen erlaubt. Über einen magotechnischen Mechanismus, der einen Großteil des Gebäudes ausmacht sind Wissende in der Lage, das Tor exakt so einzustellen, dass man am Zielort erscheint. Dafür betritt man das Gebäude von einer Seite und geht bis zur anderen Seite durch, um dort am Zielort heraus zu treten.

Von den paar Mönchen, die dort leben, wissen nur die wenigsten über eine Handvoll Dimensionen Bescheid und noch weniger haben überhaupt Kenntnis davon, dass das Tor noch andere Möglichkeiten bietet (z.B. Tore durch die Zeit zu öffnen).

Allerdings befindet sich im Komplex eine fundierte Bibliothek, in der man alles nachlesen kann, wenn man denn die passenden Sprachen beherrscht.

EL DORADO

Nahe den Anden, tief im Amazonasbecken befindet sich die Stadt einer Rasse außerirdischer Wesen namens Kryn, deren Vorfahren hier wie die Atlanter notlanden mussten. Dank Gina Diggers wurde die Stadt Mitte der 90er wiederentdeckt, der damalige regierende Prinz Strypp hat inzwischen die Regierungsgeschäfte einem Rat übertragen und heiratete Ginas Schwester Brittany.

JADE

Jade ist die Dimension, in der viele ehemalige Bewohner der Erde Zuflucht gefunden haben, als dort die magischen Energien zu versiegen begannen; das Ende des Zeitalters der Magie. Jade ähnelt in vielen Belangen einer typischen Rollenspiel-Fantasy-Welt: Elfen, Zwerge, Orks und Trolle sind neben den Menschen die dominanten Spezies mit eigenen Herrschaftsgebieten. Viele weitere Kreaturen existieren zu denen auch die Wer-Wesen gehören, die zwar keine eigenen Reiche, aber mehre selbstverwaltete Kommunen besitzen. Grenzstreitigkeiten und Probleme gefährlichen Monstern sind an der Tagesordnung.

Magie ist auf Jade derart verbreitet und auch im alltäglichen Leben verankert, dass auch viele Magier der Erde hier einige Jahre des Studiums verbringen, um von den besten zu lernen.

Jade ist zudem bekannt für seine mächtigen Kampfkünstler, von denen viele auf dem Niveau irdischer World Warrior kämpfen. In Jade wird der bewaffnete Kampf jedoch bevorzugt.

LEMURIA

Zum Ende der Kreidezeit bewohnten eine Rasse von humanoiden Sauriern die Erde, genannt Saurians oder Lemurier. Von einem auf den anderen Tag wurde ihre Zivilisation vollkommen ausgelöscht. Bislang wurde angenommen, dass nur noch Spuren von ihrer Existenz vorliegen. Doch seitdem Gina Diggers nahe des australischen Festlands eine weitestgehend intakte Stadt

(die auf Namen Muthia getauft wurde) entdecken konnte, wurden die dort gewonnen Erkenntnisse genutzt, um weitere lemurische Siedlungen ausfindig zu machen. Zur Zeit sind eine weitere Stadt im ewigen Eis der Antarktis bekannt mit dem Namen Antarctica, sowie ein Außenposten auf Bali namens Javansa.

SHANGRI-LA

Die mysteriöse Bibliothek von Shangri-La liegt gut versteckt im tibetischen Teil des Himalayas. Nur wenige kennen heutzutage ihre genaue Position und den gewaltigen Wissensschatz den sie beherbergt. Das Wissen in der Bibliothek kann in den falschen Händen dazu benutzt werden, der Menschheit ernsthaft Schaden zuzufügen, physisch wie auch sozial.

Das Geheimnis von Shangri-La ist eine Tür hinter der sich ein Dimensionsspalt befindet. Gefangen in einem ewigen Vortex sind dort hunderte von Büchern. Zuweilen driften eines nahe genug an der Tür vorbei, dass ein Bibliothekar es versuchen kann zu erhaschen. Die Bücher scheinen aus einer zukünftigen (womöglich auch alternativen) Periode der Erde zu entstammen, in der Wissen noch in gedruckter Form vorhanden ist.

CREDITS

Autor/Spielleiter: Cédrik Duval

Spieler: Werner J., Patrick K., Keith-André P., Rene K., Lutz R., Gundolf T., Jens V.

Versionen: 2.1 (22.09.2013)
2.0 (08.09.2013)
1.2 (07.10.2012)
1.1 (21.08.2008)
1.0 (16.04.2008)

Gina, Brittany, Brianna, Julia & Dr. Theodore Diggers, Penny Pincer, Kevin Koss, Erwin Talon, Isaac Elite,
Strypp © by Antarctic Press
Ryu, Ken, Guile, Fei Long, M. Bison, Vega, Balrog, Dhalsim, Chun Li, Cammy © by CAPCOM
Eddy Owens © by DC Comics
Buffy, Angel © by UPN